

Funzioni

Def: Siano X e Y due insiemi. Una **FUNZIONE** di dominio X e **CODOMINIO** Y è una legge che associa ad ogni elemento di X un'unico elemento di Y .

Notazioni:

- le funzioni si indicano con:

$$f: X \longrightarrow Y \quad (f \text{ è una funzione di dominio } X \text{ e codominio } Y)$$

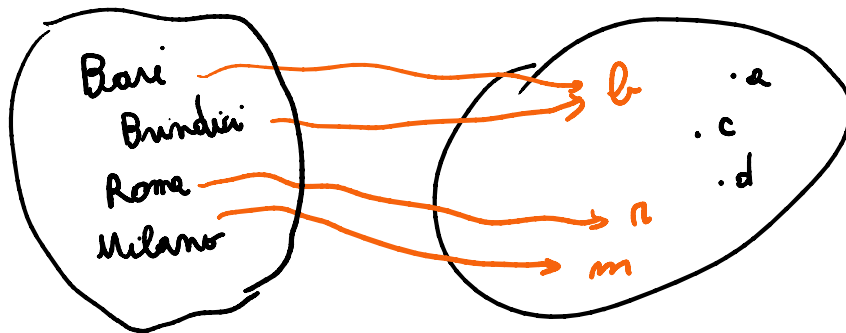
- Dato $x \in X$, l'unico $y \in Y$ che corrisponde ad x si indica con $f(x)$. ($y = f(x)$)
 $f(x)$ si dice **VALORE** di f in x (o **IMMAGINE** di x tramite f).

ESEMPI

$$1) \begin{array}{ccc} X = \{ \text{studenti UNIBA} \} & \longrightarrow & \mathbb{N} \\ x & \longmapsto & n. \text{ di matricola} \end{array}$$

$$2) \begin{array}{l} X = \{ \text{Bari, Brindisi, Roma, Milano} \} \\ Y = \{ \text{lettere dell'alfabeto} \} \end{array}$$

$$f: \begin{array}{ccc} X & \longrightarrow & Y \\ x & \longmapsto & \text{lettera iniziale} \end{array}$$



$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto (2x, x-1)$$

$$\begin{array}{ll} \text{Casi} & \\ 1 & \longmapsto (2, 0) \\ 2 & \longmapsto (4, 1) \\ 3 & \longmapsto (6, 2) \\ \frac{1}{2} & \longmapsto (1, -\frac{1}{2}) \end{array}$$

• Un punto che si muove sul piano con velocità costante $\vec{v} = (v_1, v_2)$ e posizione iniziale (x_0, y_0) soddisfa la legge oraria:

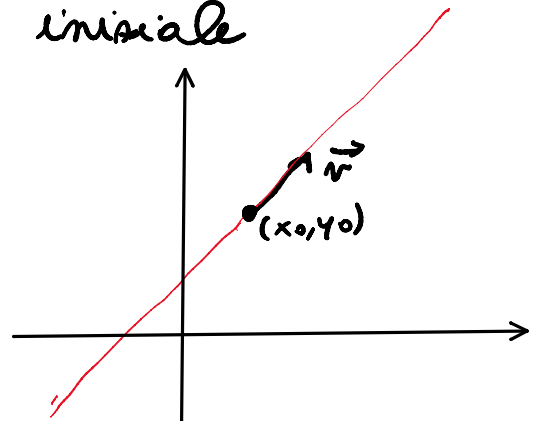
$$x(t) = x_0 + v_1 t$$

$$y(t) = y_0 + v_2 t$$

Questa legge è una funzione

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

$$t \longmapsto (x_0 + v_1 t, y_0 + v_2 t)$$



Def: Siano X e Y due insiemi e sia $f: X \longrightarrow Y$.

1) Si dice che f è **INIETTIVA** (o **INGETTIVA**) se

$\forall x_1, x_2 \in X : f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$
 (EQUIVALENTEMENTE: $\forall x_1, x_2 \in X : x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$)

2) Si dice che f è **SURIETTIVA** (o **SURGETTIVA**) se
 $\forall y \in Y \exists x \in X$ t.c. $f(x) = y$.

3) Si dice che f è **BIETTIVA** se è sia iniettiva che suriettiva
 (o **BIGETTIVA**)

Def: Sia $f: X \rightarrow Y$ una funzione. Si definisce **IMMAGINE** di f l'insieme
 $f(X) = \{ f(x) \mid x \in X \}$

ESEMPI

1) $f: \begin{matrix} \text{studenti università} \\ x \end{matrix} \longrightarrow \begin{matrix} \mathbb{N} \\ n \end{matrix}$ di matricola.

f è iniettiva? **SI**

f è suriettiva? **NO**

2) $f: \begin{matrix} \{Bari, Brindisi, Roma, Milano\} \\ x \end{matrix} \longrightarrow \begin{matrix} \{ \text{lettere dell'alfabeto} \} \\ \text{iniziale di } x \end{matrix}$

f è iniettiva? **NO**

$f(Bari) = b = f(Brindisi)$

f è suriettiva? **NO**

$\nexists x \in X$ t.c. $f(x) = a$.

$f(X) = \{ b, r, m \}$

OSS

Se $f: X \longrightarrow Y$ è una funzione:
 f è suriettiva $\iff f(X) = Y$.

ESempi numerici

1) $f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$
 $x \longmapsto x+1$

$$X = \mathbb{R}$$
$$Y = \mathbb{R}.$$

• f è iniettiva? **SI**

Se $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$: $x_1 + 1 = x_2 + 1 \implies x_1 = x_2$.

• f è suriettiva? **SI**

Se $y \in \mathbb{R}$ (codominio) allora $y-1 \in \mathbb{R}$ (dominio)

e $f(y-1) = y-1+1 = y$. ($f(\mathbb{R}) = \mathbb{R}$)

• f è biettiva

2) $f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$
 $x \longmapsto x^2$

• f è iniettiva? **NO** Ad esempio $f(-1) = f(1)$

• f è suriettiva? **NO** Ad esempio, se $y = -3$,
 $\nexists x \in \mathbb{R}$ t.c. $x^2 = -3$.

OSS Iniettività e suriettività sono legate alla risolubilità delle equazioni:

- f è suriettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$ esiste una soluzione $x \in X$ dell'equazione $f(x) = y$.
 - f è iniettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y \exists$ al più un $x \in X$ t.c. $f(x) = y$.
 - f è biiettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$ l'equazione $f(x) = y$ ha un'unica soluzione in X .
-

Def: Sia $f: X \rightarrow Y$ una funzione. Definiamo **GRAFICO** di f l'insieme:

$$g(f) = \{ (x, f(x)) \mid x \in X \}$$

Notiamo che $g(f) \subseteq X \times Y$.

oss: Se $X, Y \subseteq \mathbb{R}$ allora $g(f) \subseteq \mathbb{R} \times \mathbb{R}$
possiamo rappresentarlo su un piano ($\mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^2$)

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto x^2$$

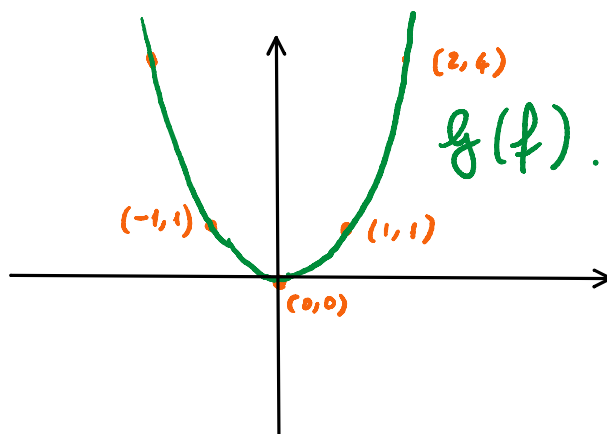
$$0 \rightarrow 0^2 = 0$$

$$1 \rightarrow 1^2 = 1$$

$$-1 \rightarrow (-1)^2 = 1$$

$$2 \rightarrow 4$$

$$-2 \rightarrow 4$$



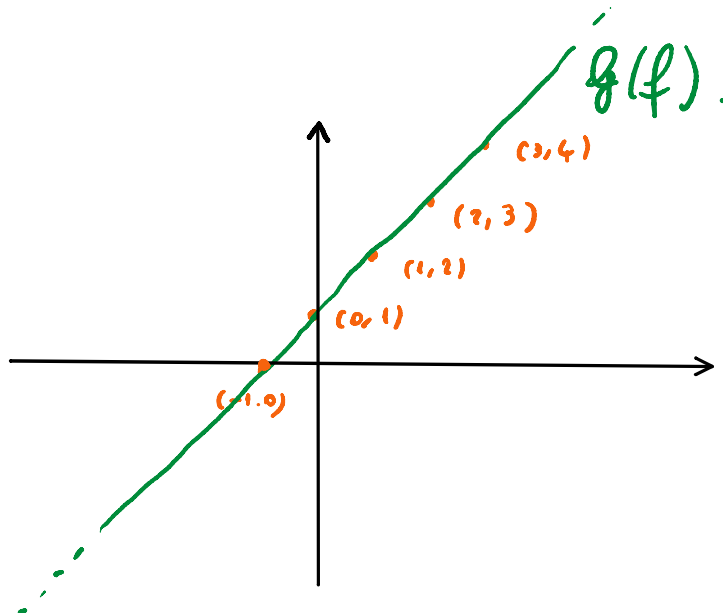
$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto x+1$$

$$0 \rightarrow 1$$

$$1 \rightarrow 2$$

$$2 \rightarrow 3$$



$$f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto \frac{1}{x}$$

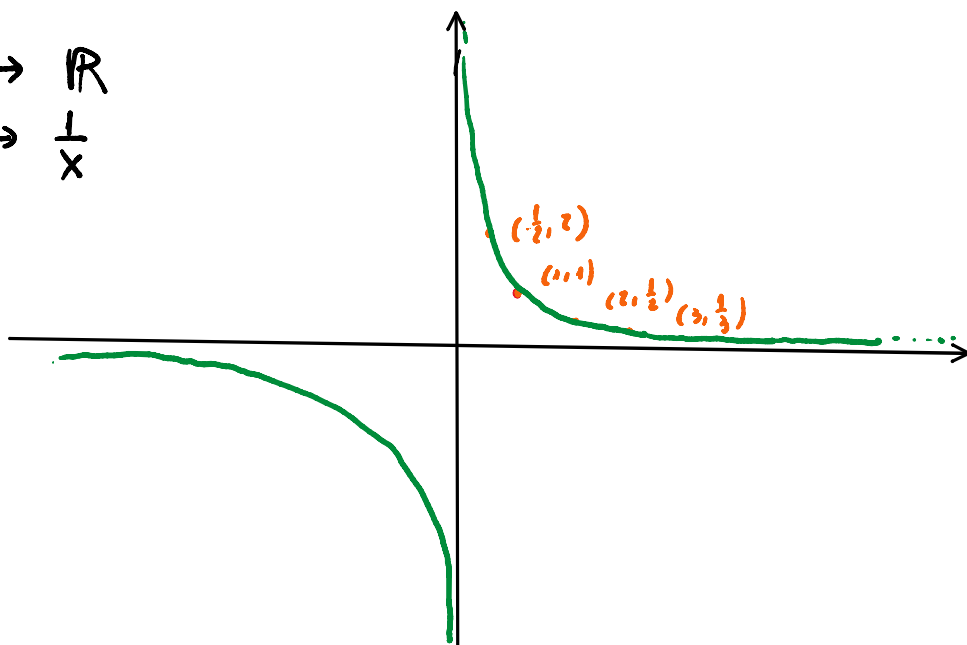
$$1 \rightarrow 1$$

$$2 \rightarrow \frac{1}{2}$$

$$3 \rightarrow \frac{1}{3}$$

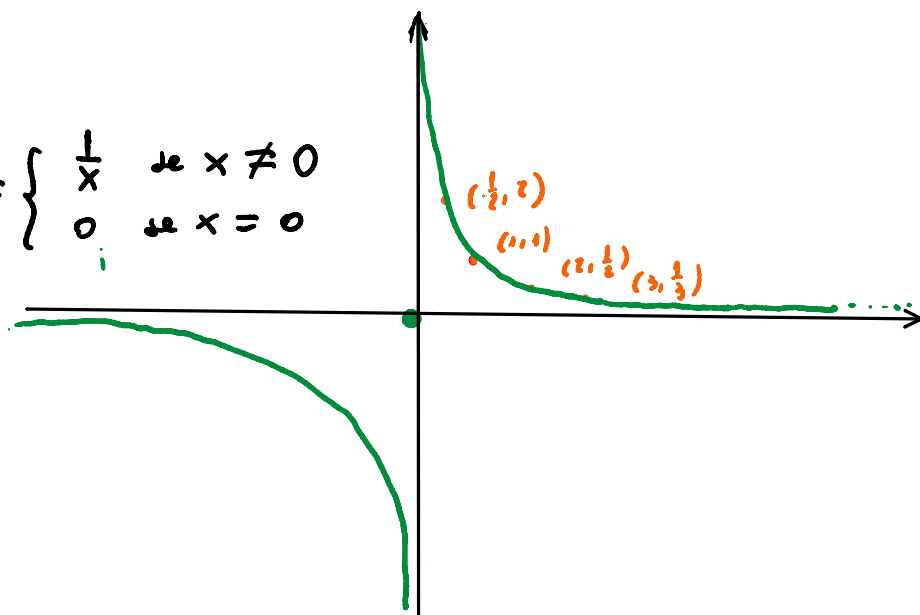
$$-1 \rightarrow -1$$

$$-2 \rightarrow -\frac{1}{2}$$



$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto f(x) = \begin{cases} \frac{1}{x} & \text{if } x \neq 0 \\ 0 & \text{if } x = 0 \end{cases}$$



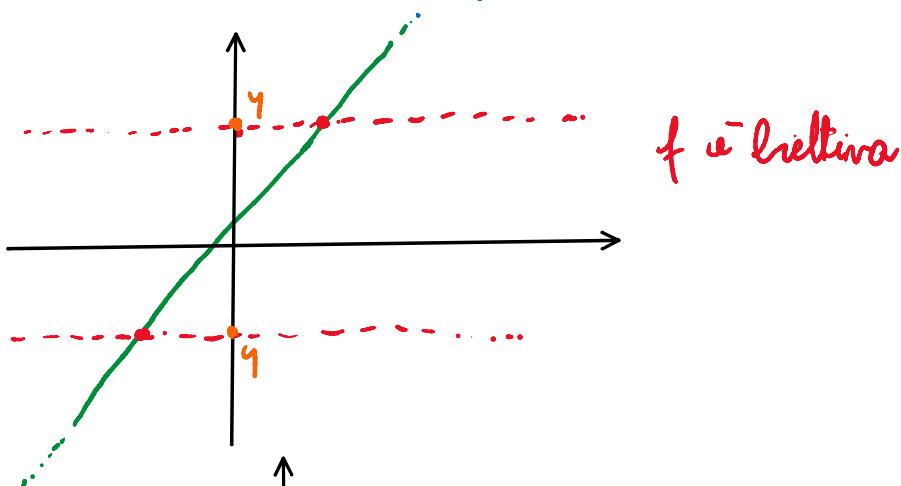
Utilizzando i grafici possiamo dare un'altra interpretazione di iniettività e suriettività.

Sia $f: X \rightarrow Y$ con $X, Y \subseteq \mathbb{R}$, allora:

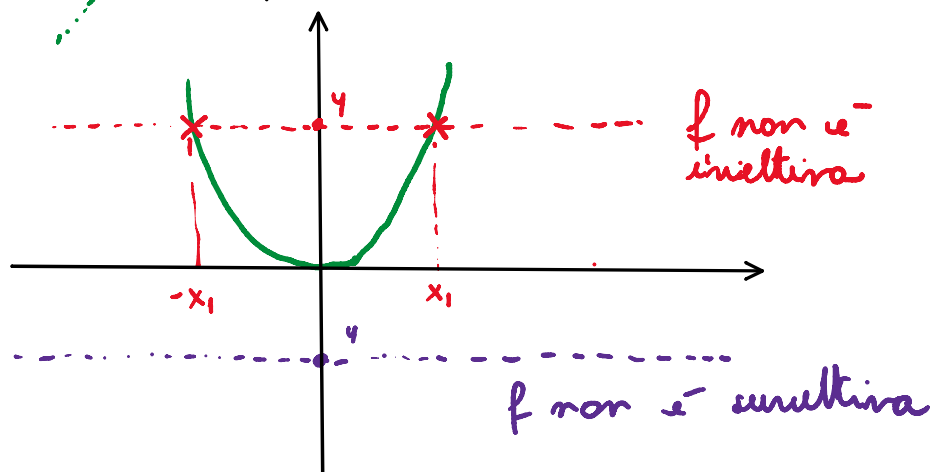
- f è suriettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$, tracciando una retta orizzontale ad altezza y si interseca il grafico di f .
- f è iniettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$, tracciando una retta orizz. ad altezza y si interseca il grafico di f al massimo una volta.
- f è biettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$, tracciando una retta orizz. ad altezza y si interseca il grafico esattamente una volta.

ESEMPLI

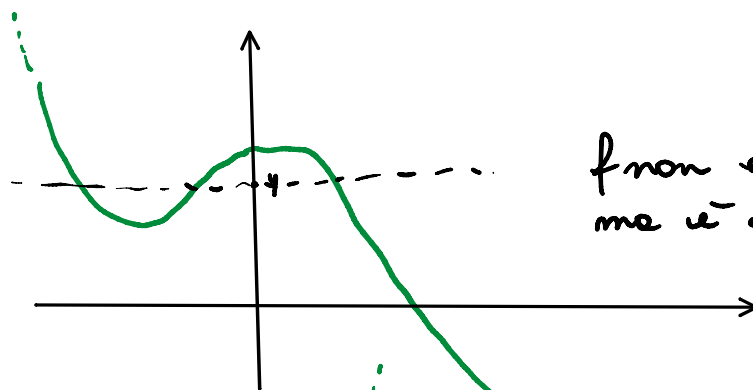
$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto x+1$$



$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto x^2$$

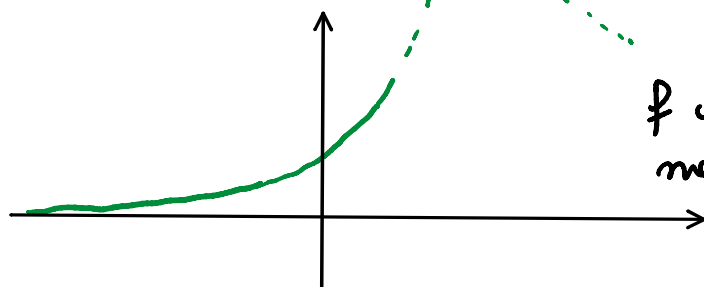


$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$



f non è iniettiva
ma è suriettiva

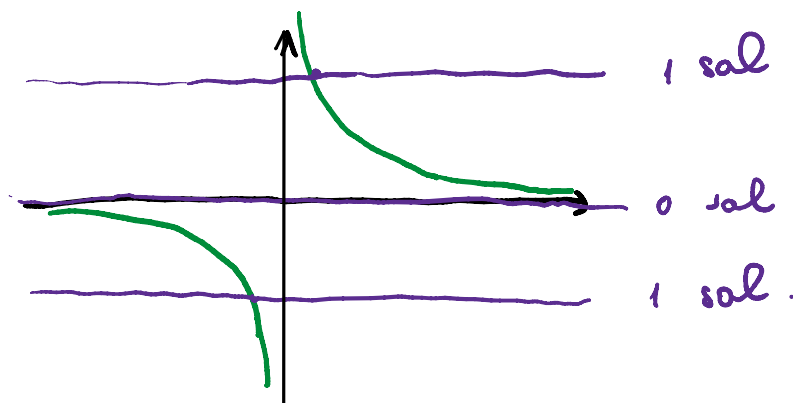
$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$



f è iniettiva
ma non suriettiva

$$f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto \frac{1}{x}$$



f è iniettiva
ma non suriettiva

$$f(\mathbb{R} \setminus \{0\}) = \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

oss $f(X)$ è l'insieme $y \in Y$ per cui tracciando una retta orizzontale ad altezza y si interseca il grafico.

Def: Siano $f: X \rightarrow Y$ e $g: Z \rightarrow W$ due funzioni. Se $f(X) \subseteq Z$, si definisce
COMPOSIZIONE DI f e g (FUNZIONE COMPOSTA) la funzione

$$g \circ f: X \rightarrow W$$

$$x \mapsto g(f(x))$$

ESEMPI

$$1) f: \textcircled{\mathbb{R}} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x+1$$

$$g: \mathbb{R} \longrightarrow \textcircled{\mathbb{R}} \\ x \longmapsto x^2$$

$$g \circ f: \textcolor{red}{\mathbb{R}} \longrightarrow \textcolor{green}{\mathbb{R}} \\ x \longmapsto g(f(x)) = f(x)^2 = (x+1)^2$$

$$2) \begin{aligned} f(x) &= x+1 \\ g(x) &= 2^x \end{aligned} \quad , \quad \begin{aligned} f: \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R} \\ g: \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R}. \end{aligned}$$

$$g \circ f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto 2^{f(x)} = 2^{x+1}$$

$$3) f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x-1$$

$$g: [0, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sqrt{x}$$

f è biettiva

$$f(\mathbb{R}) = \mathbb{R} \not\subseteq [0, +\infty).$$

Per definire la composizione occorre restringere il dominio.

$$4) f: [1, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x-1.$$

$$g: [0, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sqrt{x}$$

In questo caso $f([1, +\infty)) = [0, +\infty)$ ($= \text{Dom}(g)$)

Si può definire $g \circ f$

$$g \circ f: [1, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \sqrt{x-1}$$

Attenzione: $g \circ f \neq f \circ g$

ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x+1$$

$$g: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2$$

$$g \circ f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto g(f(x)) = (x+1)^2$$

$$f \circ g: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto f(g(x)) = f(x^2) \\ = x^2 + 1$$

Def: Sia $f: X \longrightarrow Y$ una funzione. Si dice che f è **INVERTIBILE** se $\exists g: Y \longrightarrow X$ tale che

$$\forall x \in X: g(f(x)) = x \quad \text{e}$$

$$\forall y \in Y: f(g(y)) = y$$

La funzione g si dice **FUNZIONE INVERSA** di f e si indica con f^{-1} .

TEOREMA

Sia $f: X \longrightarrow Y$ una funzione. Allora:

f è invertibile $\iff f$ è biettiva

In tal caso: $f^{-1}: Y \longrightarrow X$
 $y \longmapsto$ unica soluzione dell'eq.
 $f(x) = y.$

ESEMPLI

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x+1$$

Abbiamo visto che f è biettiva

$\forall y \in \mathbb{R}$, l'equazione $f(x) = y$ equivale a

$$x+1 = y \iff x = y-1$$

$$f^{-1}: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ y \longmapsto y-1.$$

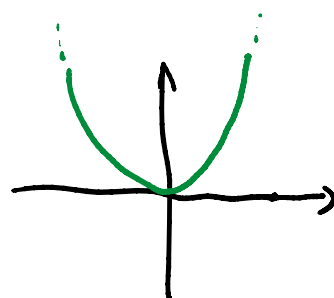
$$\left(\begin{aligned} f(f^{-1}(y)) &= f(y-1) = y-1+1 = y \\ f^{-1}(f(x)) &= f^{-1}(x+1) = x+1-1 = x \end{aligned} \right)$$

oss: Iniettività/suriettività e invertibilità dipendono anche dalla scelta di dominio e codominio.

ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2$$

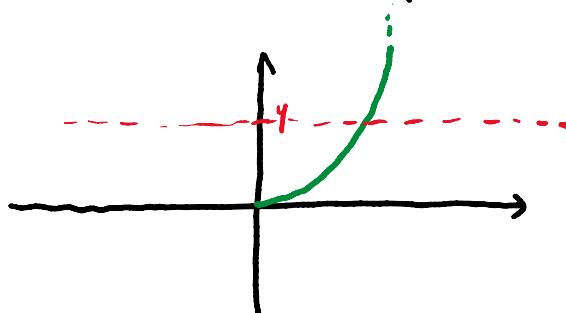
non è biettiva



Però:

$$f: [0, +\infty) \longrightarrow [0, +\infty) \\ x \longmapsto x^2$$

è biettiva.



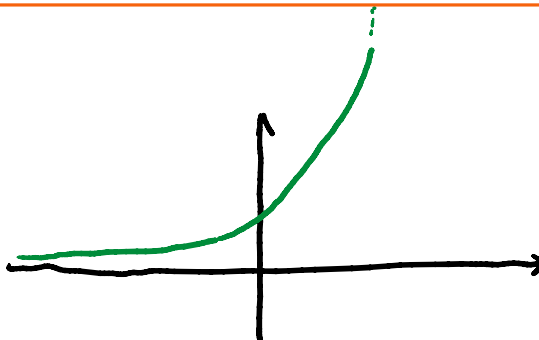
e la sua funzione inversa è la funzione radice quadrata

$$f^{-1}: [0, +\infty) \longrightarrow [0, +\infty) \\ x \longmapsto \sqrt{x}$$

$$\forall y \in [0, +\infty) : x^2 = y \iff x = \pm\sqrt{y} \\ \text{se } x \in [0, +\infty) \text{ abbiamo solo } x = \sqrt{y}.$$

ESEMPIO:

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto e^x$$



f è iniettiva ma non suriettiva. Per invertirla dobbiamo modificare il codominio:

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow (0, +\infty) \\ x \longmapsto e^x \quad e \text{ irrazionale}$$

Se $y \in (0, +\infty)$, allora:

$$e^x = y \iff x = \ln y.$$

$$f^{-1}: (0, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto \ln x$$

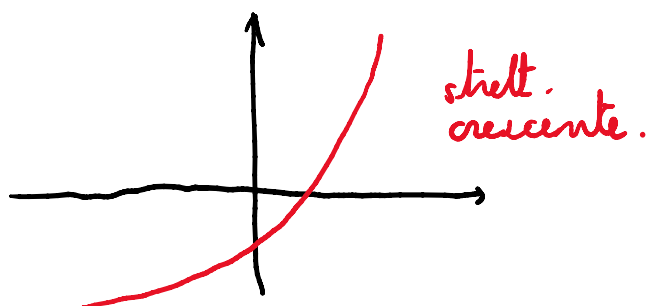
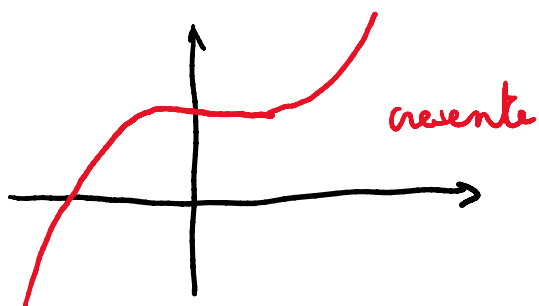
Def. Sia $f: X \longrightarrow Y$ con $X, Y \subseteq \mathbb{R}$. Allora:

1) Si dice che f è **MONOTONA CRESCENTE IN X** se

$$\forall x_1, x_2 \in X: \quad x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) \leq f(x_2)$$

2) Si dice che f è **MONOTONA STRETTAMENTE CRESCENTE** se

$$\forall x_1, x_2 \in X \quad x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) < f(x_2)$$



3) Si dice che f è **MONOTONA DECRESCENTE** se

$$\forall x_1, x_2 \in X: \quad x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) \geq f(x_2)$$

4) Si dice che f è **MONOTONA STRETTAMENTE DECRESCENTE** se

$$\forall x_1, x_2 \in X: \quad x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) > f(x_2)$$