

MATEMATICA - LEZIONE 9

mercoledì 16 ottobre 2024 09:10

Funzioni

Def: Siano X e Y due insiemi. Una **FUNZIONE** di dominio X e codominio Y è una legge che associa ad ogni elemento di X un'unico elemento di Y .

Notazioni:

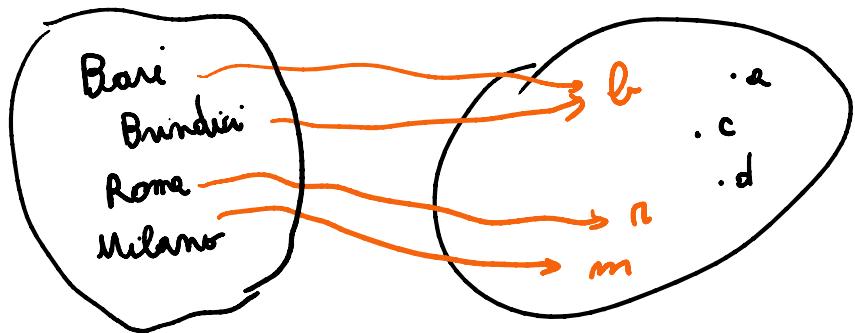
- le funzioni si indicano con:
 $f: X \rightarrow Y$ (f è una funzione di dominio X e codominio Y)
- Dato $x \in X$, l'unico $y \in Y$ che corrisponde ad x si indica con $f(x)$. ($y = f(x)$)
 $f(x)$ si dice **VALORE** di f in x (o **IMMAGINE** di x tramite f).

ESEMPI

1) $X = \{ \text{studenti UNIBA} \} \longrightarrow \mathbb{N}$
 $x \quad | \longrightarrow n. \text{ di matricola}$

2) $X = \{ \text{Bari, Brindisi, Roma, Milano} \}$
 $Y = \{ \text{lettere dell'alfabeto} \}$

$f: X \longrightarrow Y$
 $x \longrightarrow \text{lettera iniziale}$



- $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$
 $x \mapsto (2x, x-1)$

Calcolo:

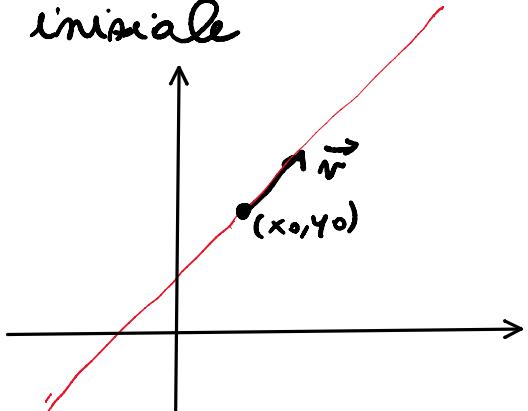
$1 \mapsto (2, 0)$
$2 \mapsto (4, 1)$
$3 \mapsto (6, 2)$
$\frac{1}{2} \mapsto (1, -\frac{1}{2})$

- Un punto che si muove sul piano con velocità costante $\vec{v} = (v_1, v_2)$ e posizione iniziale (x_0, y_0) soddisfa la legge oraria:

$$x(t) = x_0 + v_1 t$$

$$y(t) = y_0 + v_2 t$$

Questa legge è una funzione



$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$t \mapsto (x_0 + v_1 t, y_0 + v_2 t)$$

Def: Siano X e Y due insiemi e sia $f: X \rightarrow Y$.

- Se dice che f è INIETTIVA (o INGETTIVA) se

$\forall x_1, x_2 \in X : f(x_1) = f(x_2) \implies x_1 = x_2$
 (Equivalentemente: $\forall x_1, x_2 \in X : x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$)

- 2) Si dice che f è **suriettiva** (o **surgettiva**) se
 $\forall y \in Y \exists x \in X$ t.c. $f(x) = y$.
- 3) Si dice che f è **biettiva** se è sia iniettiva che suriettiva
 (o **bigettiva**)

Def: Sia $f: X \rightarrow Y$ una funzione. Si definisce **immagine di f** l'insieme

$$f(X) = \{ f(x) \mid x \in X \}$$

ESEMPI

1) $f: \{\text{studenti uniba}\} \longrightarrow \mathbb{N}$
 $x \longmapsto \text{n. di matricola.}$

f è iniettiva? **SI**

f è suriettiva? **NO**

2) $f: \{\text{Bari, Brindisi, Roma, Milano}\} \longrightarrow \{\text{lettere dell'alfabeto}\}$
 $x \longmapsto \text{iniziale di } x$

f è iniettiva? **NO**

$$f(\text{Bari}) = b = f(\text{Brindisi})$$

f è suriettiva? **NO**

$$\exists x \in X \text{ t.c. } f(x) = a.$$

$$f(X) = \{b, r, m\}$$

Oss Se $f: X \rightarrow Y$ è una funzione:
 f è suriettiva $\Leftrightarrow f(X) = Y$.

ESEMPI NUMERICI

1) $f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$ $X = \mathbb{R}$
 $x \longmapsto x+1$ $Y = \mathbb{R}$.

• f è iniettiva? **SI**

Se $x_1, x_2 \in \mathbb{R}$: $x_1 + 1 = x_2 + 1 \Rightarrow x_1 = x_2$.

• f è suriettiva? **SI**

Se $y \in \mathbb{R}$ (codominio) allora $y-1 \in \mathbb{R}$ (dominio)

e $f(y-1) = y-1 + 1 = y$. ($f(\mathbb{R}) = \mathbb{R}$)

• f è biiettiva

2) $f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$
 $x \longmapsto x^2$

• f è iniettiva? **NO** Ad esempio $f(-1) = f(1)$

• f è suriettiva? **NO** Ad esempio, se $y = -3$,
 $\nexists x \in \mathbb{R}$ t.c. $x^2 = -3$.

Oss Iniettività e suriettività sono legate alla risolubilità delle equazioni:

- f è suriettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$ esiste una soluzione $x \in X$ dell'equazione $f(x) = y$.
 - f è iniettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y \exists$ al più un $x \in X$ t.c. $f(x) = y$.
 - f è biiettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$ l'equazione $f(x) = y$ ha un'unica soluzione in X .
-

Def: Sia $f: X \rightarrow Y$ una funzione. Definiamo **grafico** di f l'insieme:

$$g_f(f) = \{(x, f(x)) \mid x \in X\}$$

Notiamo che $g_f(f) \subseteq X \times Y$.

Oss: Se $X, Y \subseteq \mathbb{R}$ allora $g_f(f) \subseteq \mathbb{R} \times \mathbb{R}$
possiamo rappresentarla su un piano ($\mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^2$)

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R} \\ x &\longmapsto x^2 \end{aligned}$$

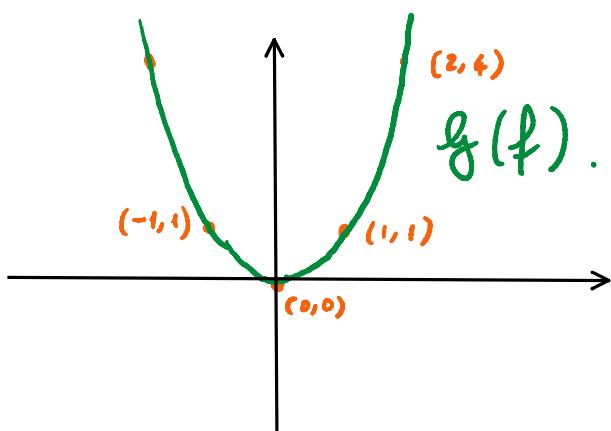
$$0 \rightarrow 0^2 = 0$$

$$1 \rightarrow 1^2 = 1$$

$$-1 \rightarrow (-1)^2 = 1$$

$$2 \rightarrow 4$$

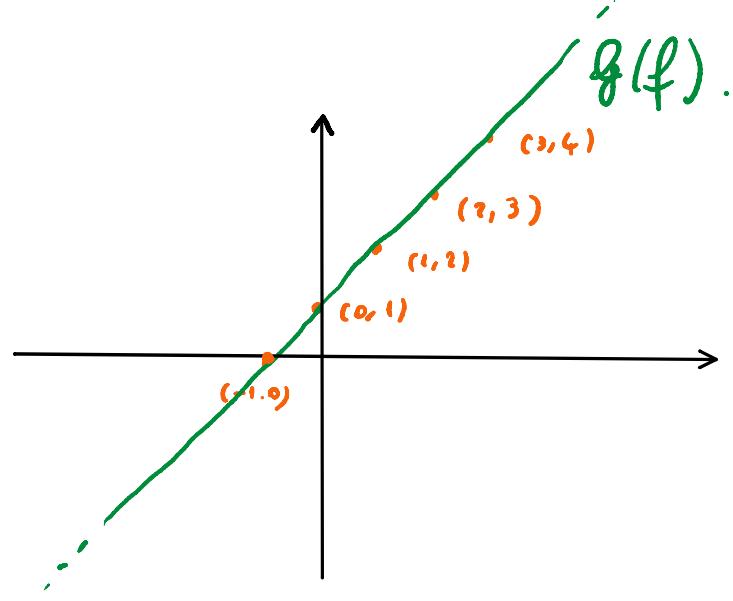
$$-2 \rightarrow 4$$



$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto x+1$$

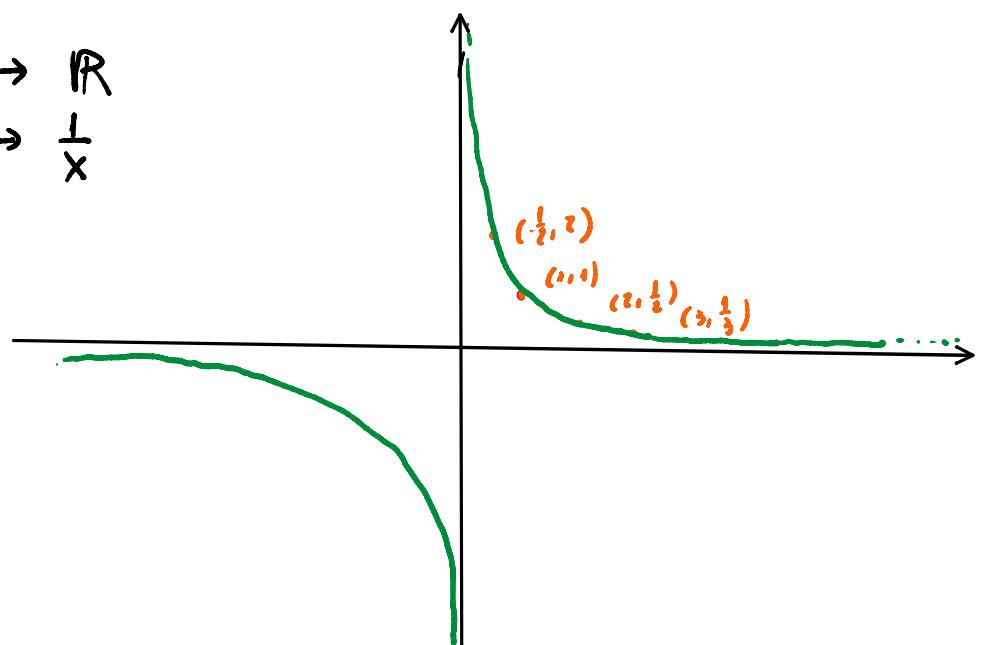
$$\begin{array}{lcl} 0 & \rightarrow 1 \\ 1 & \rightarrow 2 \\ 2 & \rightarrow 3 \end{array}$$



$$f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$

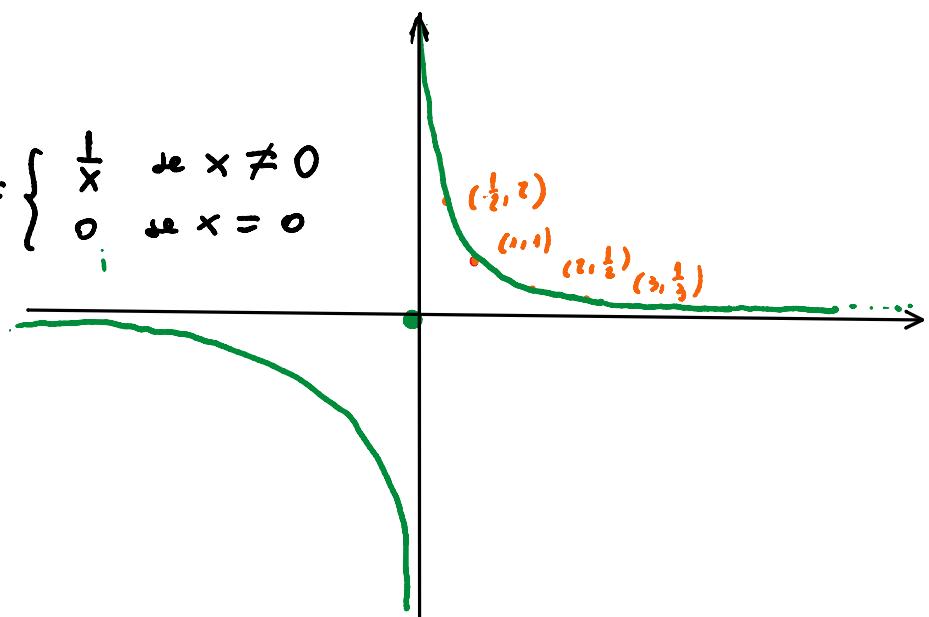
$$x \mapsto \frac{1}{x}$$

$$\begin{array}{lcl} 1 & \rightarrow 1 \\ 2 & \rightarrow \frac{1}{2} \\ 3 & \rightarrow \frac{1}{3} \\ -1 & \rightarrow -1 \\ -2 & \rightarrow -\frac{1}{2} \end{array}$$



$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto f(x) = \begin{cases} \frac{1}{x} & \text{if } x \neq 0 \\ 0 & \text{if } x = 0 \end{cases}$$



Utilizzando i grafici possiamo dare un'altra interpretazione di iniettività e suriettività.

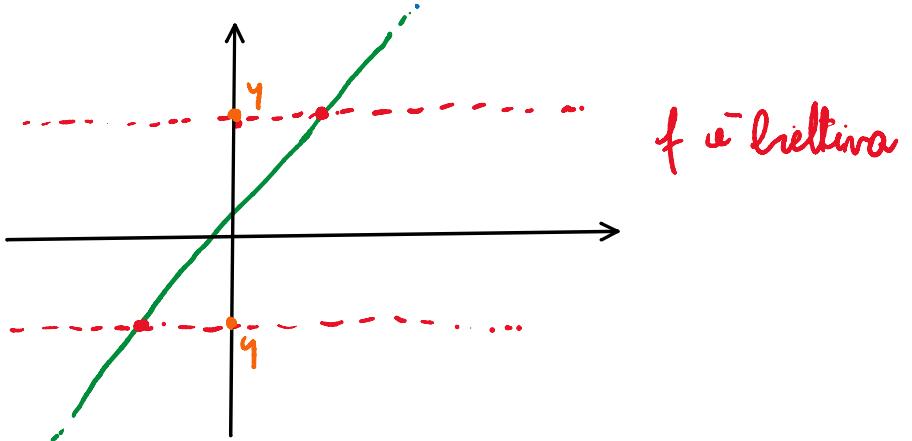
Sia $f: X \rightarrow Y$ con $X, Y \subseteq \mathbb{R}$, allora:

- f è suriettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$, tracciando una retta orizzontale ad altezza y si interseca il grafico di f .
- f è iniettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$, tracciando una retta orizz. ad altezza y si interseca il grafico di f al massimo una volta.
- f è biettiva $\Leftrightarrow \forall y \in Y$, tracciando una retta orizz. ad altezza y si interseca il grafico esattamente una volta.

ESEMPI

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

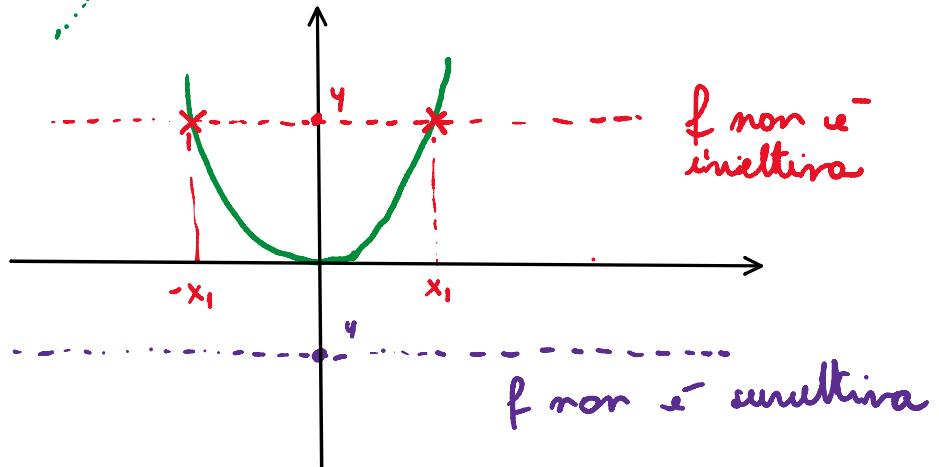
$$x \mapsto x+1$$



f è biettiva

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

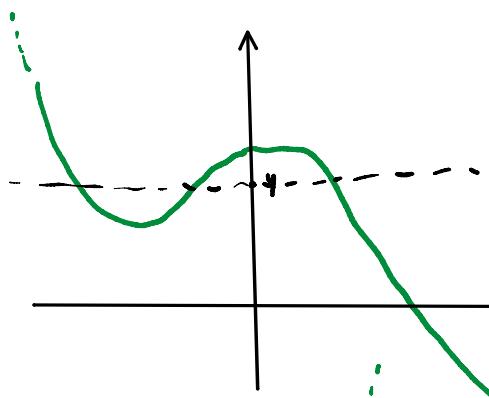
$$x \mapsto x^2$$



f non è iniettiva

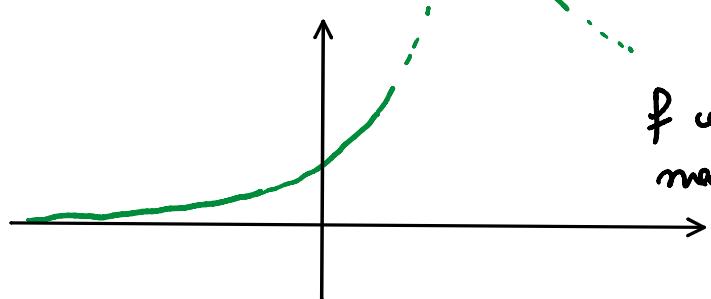
f non è suriettiva

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$



f non è iniettiva
ma è suriettiva

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

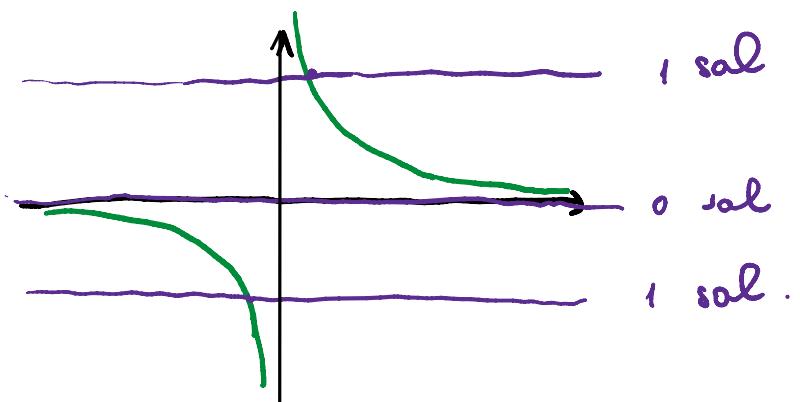


f è iniettiva
ma non suriettiva

$$f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \rightarrow \frac{1}{x}$$

f è iniettiva
ma non suriettiva



$$f(\mathbb{R} \setminus \{0\}) = \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

Oss: $f(X)$ è l'insieme $y \in Y$ per cui tracciando una retta orizzontale ad altezza y si interseca il grafico.

Def: Siano $f: X \rightarrow Y$ e $g: Z \rightarrow W$ due funzioni. Se $f(X) \subseteq Z$, si definisce **COMPOSIZIONE DI f e g** (**FUNZIONE COMPOSTA**) la funzione $g \circ f: X \rightarrow W$

$$x \longmapsto g(f(x))$$

ESEMPIO

$$1) f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} & x \\ \longmapsto & x+1 \end{matrix}$$

$$g: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} & x \\ \longmapsto & x^2 \end{matrix}$$

$$g \circ f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} & x \\ \longmapsto & g(f(x)) = f(x)^2 = (x+1)^2 \end{matrix}$$

$$2) f(x) = x+1, \quad f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$g(x) = 2^x, \quad g: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}.$$

$$g \circ f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} & x \\ \longmapsto & 2^{f(x)} = 2^{x+1} \end{matrix}$$

$$3) f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} & x \\ \longmapsto & x-1 \end{matrix}$$

$$g: [0, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} & x \\ \longmapsto & \sqrt{x} \end{matrix}$$

f è biunivoca
 $f(\mathbb{R}) = \mathbb{R} \notin [0, +\infty).$

Per definire la composizione occorre restringere il dominio.

$$4) f: [1, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} & x \\ \longmapsto & x-1. \end{matrix}$$

$$g: [0, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} & x \\ \longmapsto & \sqrt{x} \end{matrix}$$

In questo caso $f([1, +\infty)) = [0, +\infty)$ (= Dom(g))

Si può definire $g \circ f$

$$g \circ f: [1, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} & x \\ \longmapsto & \sqrt{x-1} \end{matrix}$$

Attenzione: $g \circ f \neq f \circ g$

ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto x+1$$

$$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto x^2$$

$$g \circ f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto g(f(x)) = (x+1)^2$$

$$f \circ g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto f(g(x)) = f(x^2)$$

$$= x^2 + 1$$

Def: Sia $f: X \rightarrow Y$ una funzione. Si dice che f è **INVERTIBILE** se $\exists g: Y \rightarrow X$ tale che

$$\forall x \in X : g(f(x)) = x \quad e$$

$$\forall y \in Y : f(g(y)) = y$$

La funzione g si dice **FUNZIONE INVERSA** di f e si indica con f^{-1} .

TEOREMA

Sia $f: X \rightarrow Y$ una funzione. Allora :

f è invertibile $\Leftrightarrow f$ è biiettiva

In tal caso : $f^{-1}: Y \rightarrow X$
 $y \mapsto$ unica soluzione dell'eq.
 $f(x) = y$.

ESEMPI

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto x+1$$

Abbiamo visto che f è biiettiva

$\forall y \in \mathbb{R}$, l'equazione $f(x) = y$ equivale a

$$x+1 = y \Leftrightarrow x = y-1$$

$$f^{-1}: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

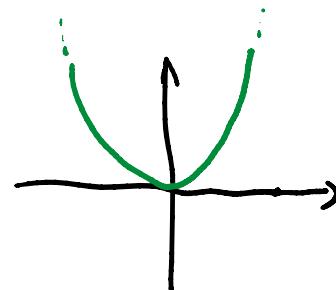
$$y \mapsto y-1$$

$$\begin{aligned} f(f^{-1}(y)) &= f(y-1) = y-1+1=y \\ f^{-1}(f(x)) &= f^{-1}(x+1) = x+1-1=x \end{aligned}$$

oss: Iniettività/curiettività e invertibilità dipendono anche dalla scelta di dominio e codominio.

ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \quad \text{non è biettiva}$$

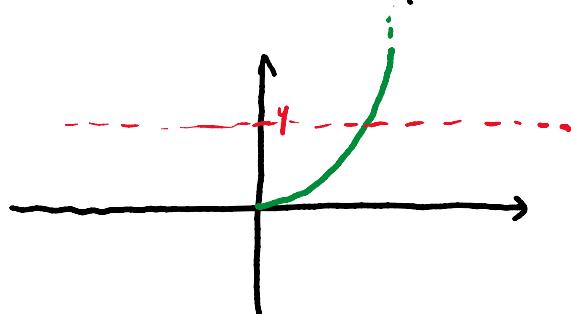


Rete:

$$f: [0, +\infty) \longrightarrow [0, +\infty)$$

$$\begin{array}{ccc} & Y & \\ x & \longmapsto & x^2 \end{array}$$

è biettiva.



e la sua funzione inversa è la funzione radice quadrata

$$f^{-1}: [0, +\infty) \longrightarrow [0, +\infty)$$

$$\begin{array}{ccc} & Y & \\ x & \longmapsto & \sqrt{x} \end{array}$$

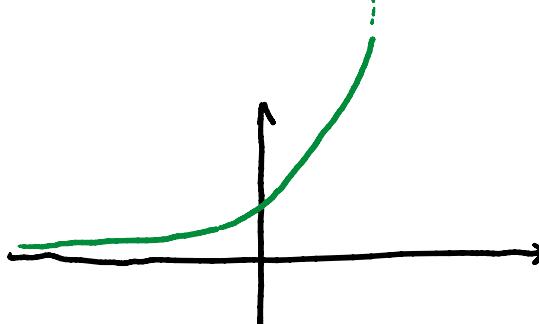
$$\forall y \in [0, +\infty) : x^2 = y \iff x = \pm \sqrt{y}$$

Se $x \in [0, +\infty)$ abbiamo solo $x = \sqrt{y}$.

ESEMPIO:

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{array}{ccc} & Y & \\ x & \longmapsto & e^x \end{array}$$



f è iniettiva ma non curiettiva. Per invertirla dobbiamo modificare il codominio:

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow (0, +\infty) \quad \text{e}^x \text{ è invertibile}$$

Se $y \in (0, +\infty)$, allora:

$$e^x = y \iff x = \ln y.$$

$$f^{-1}: (0, +\infty) \longrightarrow \mathbb{R}$$

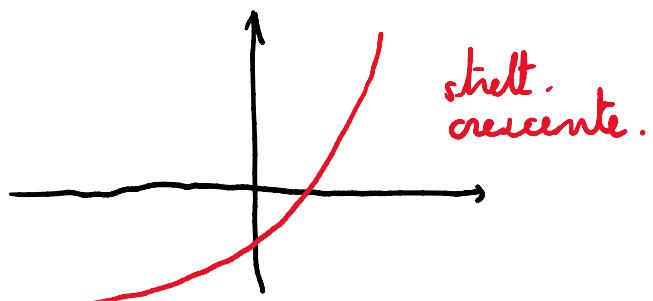
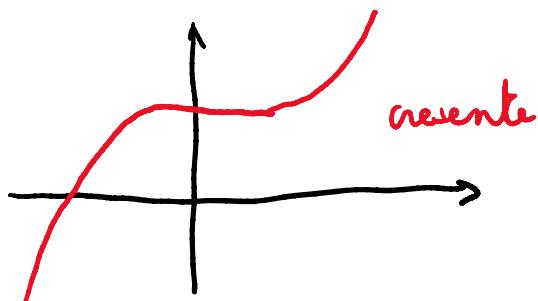
Def: Sia $f: X \longrightarrow Y$ con $X, Y \subseteq \mathbb{R}$. Allora:

1) Si dice che f è **MONOTONA CRESCENTE** in X se

$$\forall x_1, x_2 \in X : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) \leq f(x_2)$$

2) Si dice che f è **MONOTONA STRETTAMENTE CRESCENTE** se

$$\forall x_1, x_2 \in X : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) < f(x_2)$$



3) Si dice che f è **MONOTONA DECRESCENTE** se

$$\forall x_1, x_2 \in X : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) \geq f(x_2)$$

4) Si dice che f è **MONOTONA STRETTAMENTE DECRESCENTE** se

$$\forall x_1, x_2 \in X : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) > f(x_2)$$