

Funzioni elementari:

- 1) costanti $f(x) = c$.
- 2) identità $f(x) = x$.
- 3) affini $f(x) = mx + q$.
- 4) valore assoluto $f(x) = |x|$.
- 5) potenze con esponente naturale: $f(x) = x^m$, $m \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$.
- 6) potenze con esponente intero negativo: $f(x) = x^{-n}$, $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$.

Nota:

- $f(x) = mx + q$ (funzione affine)

Il grafico è una retta (non verticale)

Equazione di una retta (non verticale)

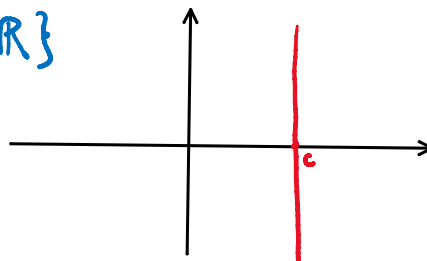
$$y = mx + q$$

equivalente a $x = \frac{y - q}{m} \Leftrightarrow x = \frac{y}{m} - \frac{q}{m}$

Se m è molto grande il termine $\frac{y}{m}$ diventa trascurabile mentre il termine $-\frac{q}{m}$ non necessariamente

Una retta verticale ha equazione del tipo $x = c$

$$\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = c, y \in \mathbb{R}\}$$



7) POTENZE REALI POSITIVE (CON ESPONENTE POSITIVO)

$$f(x) = x^a \text{ con } a \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Z}, \quad a > 0.$$

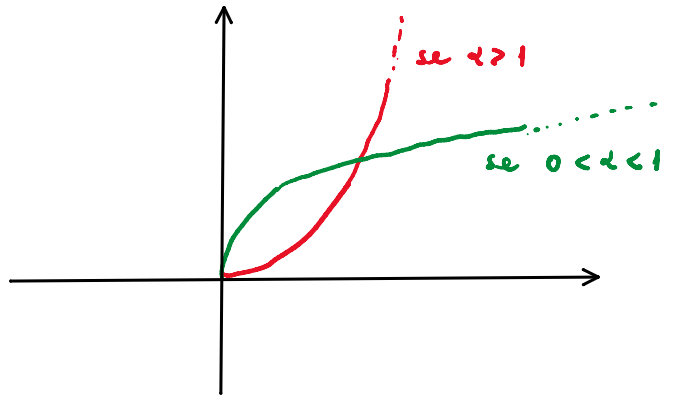
- $\text{Dom}(f) = [0, +\infty)$
- $f([0, +\infty)) = [0, +\infty)$
- f è monotona strettamente crescente

$$g: [0, +\infty) \longrightarrow [0, +\infty)$$

$$x \longmapsto x^\alpha$$

$$g^{-1}: [0, +\infty) \longrightarrow [0, +\infty)$$

$$x \longmapsto x^{\frac{1}{\alpha}}$$



è invertibile

8) POTENZE REALI CON ESPONENTE NEGATIVO

$$f(x) = x^{-\alpha} \quad \text{con } \alpha \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Z}, \quad \alpha > 0.$$

$$= \frac{1}{x^\alpha}$$

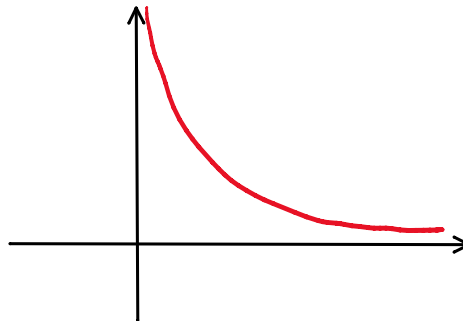
- $\text{Dom}(f) = (0, +\infty)$
- $f((0, +\infty)) = (0, +\infty)$
- f è strett. decrescente.

$$g: (0, +\infty) \longrightarrow (0, +\infty)$$

$$x \longmapsto x^{-\alpha} \quad \text{è invertibile}$$

$$g^{-1}: (0, +\infty) \longrightarrow (0, +\infty)$$

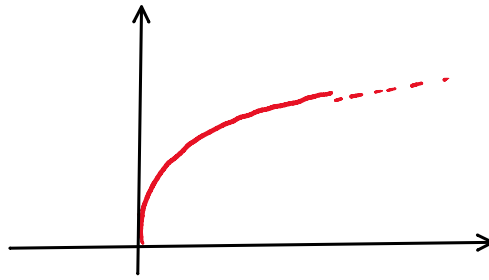
$$x \longmapsto x^{-\frac{1}{\alpha}}$$



oss

Conoscere i grafici delle potenze permette di disegnare i grafici delle radici. Ma le radici a volte sono definite anche per $x < 0$. In tal caso il grafico si disegna sfruttando la simmetria.

- $f(x) = \sqrt{x} = x^{\frac{1}{2}}$
 $\text{Dom}(f) = [0, +\infty)$



- $f(x) = \sqrt[3]{x}$

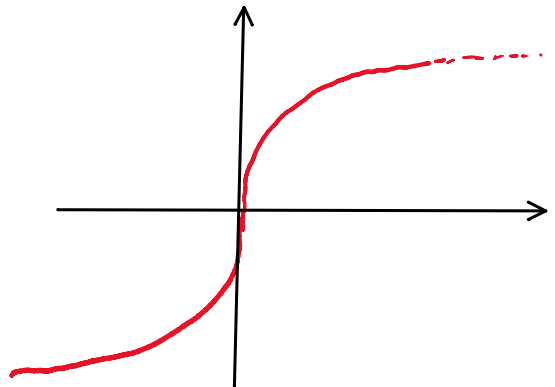
$$\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$$

Attenzione $\sqrt[3]{x} = x^{\frac{1}{3}}$ solo per $x \geq 0$.

Per $x < 0$, possiamo disegnare il grafico sfruttando la simmetria

Infatti $\sqrt[3]{x}$ è dispari:

$$\sqrt[3]{-x} = \sqrt[3]{-1} \cdot \sqrt[3]{x} = -\sqrt[3]{x}$$



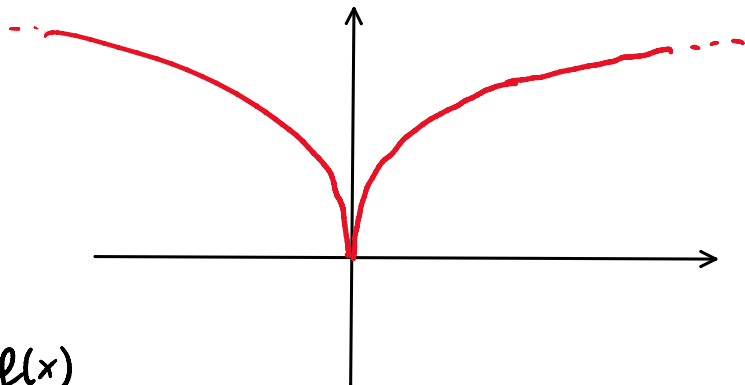
- $f(x) = \sqrt[3]{x^2}$

$$\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$$

Per $x \geq 0$ $f(x) = x^{\frac{2}{3}}$

$$f(-x) = \sqrt[3]{(-x)^2} = \sqrt[3]{x^2} = f(x)$$

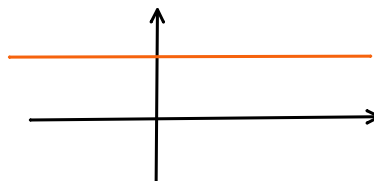
f è pari.



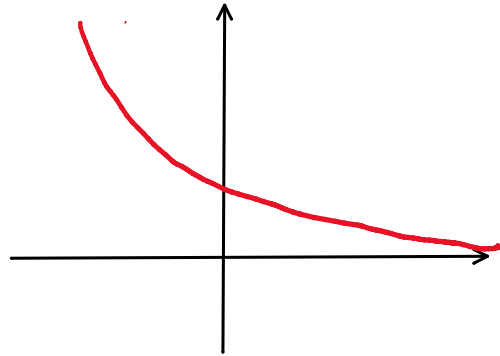
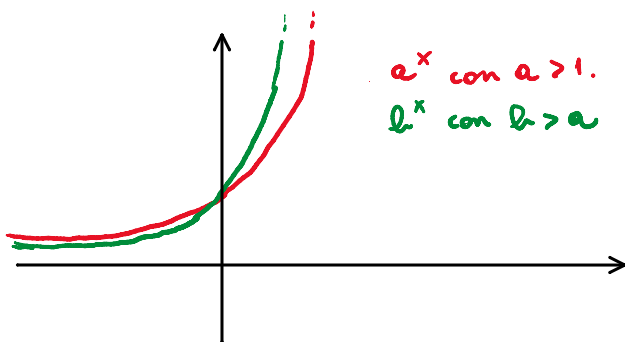
9) ESPONENZIALI

$$f(x) = a^x \text{ dove } a \in \mathbb{R}, a > 0.$$

- $a = 1$: $f(x) = 1^x = 1$



• Se $a > 1$:



- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$
- $f(\mathbb{R}) = (0, +\infty)$
- f è strett. crescente se $a > 1$ e strett. decrescente se $0 < a < 1$.
- Se $a \neq 1$, la funzione

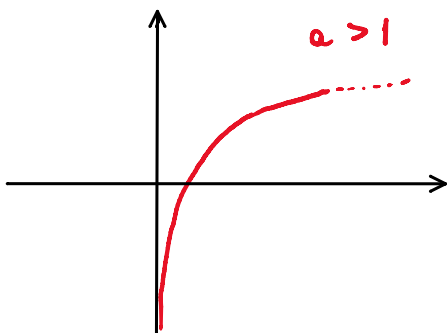
$$g: \begin{matrix} \mathbb{R} & \longrightarrow & (0, +\infty) \\ x & \longmapsto & a^x \end{matrix} \text{ è invertibile}$$

$$g^{-1}: \begin{matrix} (0, +\infty) & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ x & \longmapsto & \log_a x \end{matrix}$$

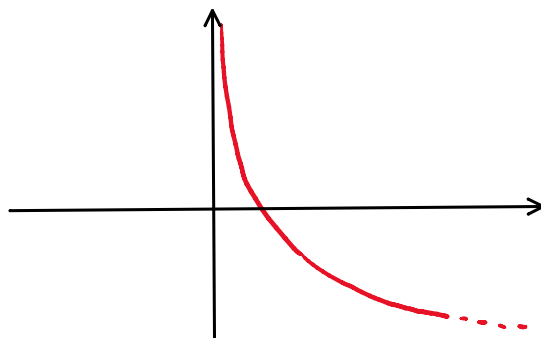
$$a^x = y \Leftrightarrow x = \log_a y$$

10) LOGARITMI

$$f(x) = \log_a x \quad \text{con} \quad a > 0, a \neq 1.$$



$$\text{Dom}(f) = (0, +\infty)$$

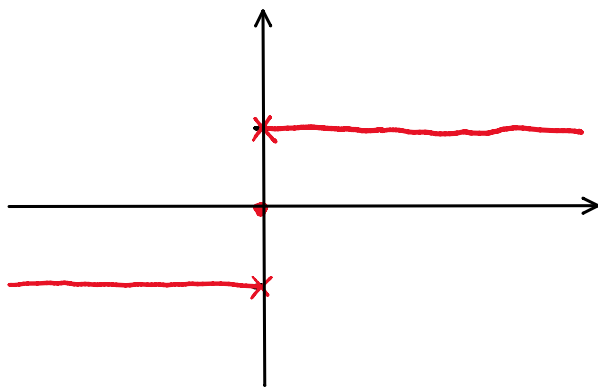


11) FUNZIONE SEGNO

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{se } x > 0 \\ 0 & \text{se } x = 0 \\ -1 & \text{se } x < 0 \end{cases}$$

(si indica con $\text{sgn}(x)$)

$$\text{sgn}(x) = \begin{cases} 1 & \text{se } x > 0 \\ 0 & \text{se } x = 0 \\ -1 & \text{se } x < 0. \end{cases}$$



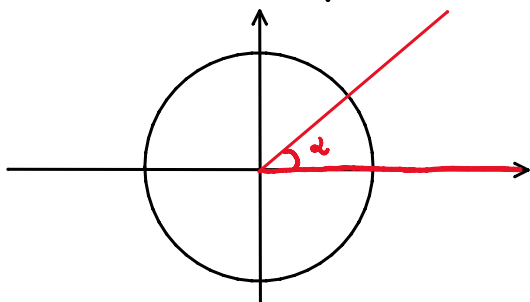
oss

$$\forall x \in \mathbb{R} : x = \text{sgn}(x) \cdot |x|.$$

Funzioni Trigonometriche ($\sin x / \cos x / \text{tg } x / \text{catg } x$)
e le loro inverse

Def: Definiamo **CIRCONFERENZA GONIOMETRICA** la circonferenza nel piano cartesiano \mathbb{R}^2 di centro $(0,0)$ e raggio 1.
(Equazione: $x^2 + y^2 = 1$)

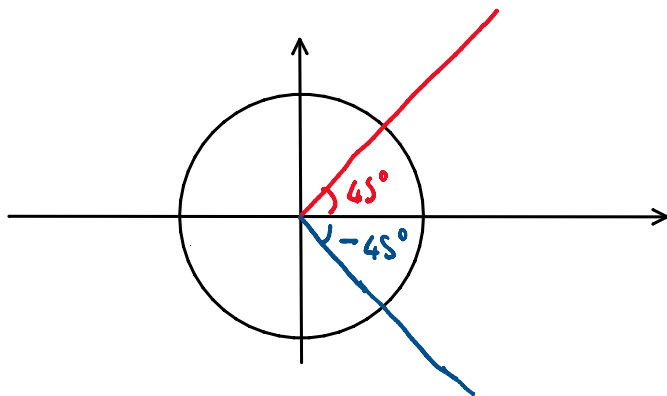
oss: Ogni angolo si può rappresentare sulla circonferenza tracciando una semiretta uscente da $(0,0)$ e identificando l'angolo con quello compreso tra il semiasse positivo delle x e la semiretta tracciata.



Convenzione (angoli orientati):

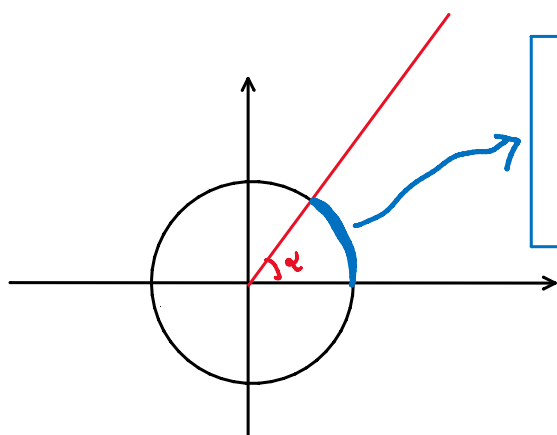
Angoli "positivi": si ottengono ruotando in senso antiorario

Angoli "negativi": si ottengono ruotando in senso orario



Nota: ogni angolo individua un arco sulla circonferenza goniometrica.

Def: La MISURA IN RADIANTI di un angolo α è la lunghezza dell'arco individuato da α sulla circonferenza goniometrica.



lunghezza dell'arco
= misura in radianti di α

Conversione di alcuni angoli noti

gradi

radianti

$$360^\circ \longleftrightarrow 2\pi$$

(ANGOLO GIRO)

$$180^\circ \longleftrightarrow \pi$$

(ANGOLO PIATTO)

$$90^\circ \longleftrightarrow \frac{\pi}{2}$$

(ANGOLO RETTO)

$$45^\circ \longleftrightarrow \frac{\pi}{4}$$

$$30^\circ \longleftrightarrow \frac{\pi}{6}$$

$$60^\circ \longleftrightarrow \frac{\pi}{3}$$

Ci sono tanti altri angoli che si ottengono da questi:

$$135^\circ = 90^\circ + 45^\circ \longleftrightarrow \frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{4} = \frac{3}{4}\pi.$$

$$15^\circ \longleftrightarrow \frac{\pi}{12}.$$

In generale la conversione si può fare tramite una proporzione

Se:

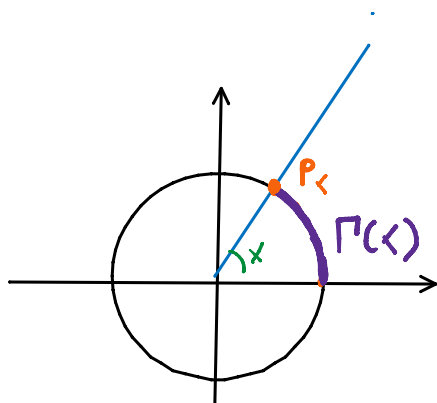
- α è la misura in gradi
- x è la misura in radianti

allora

$$\frac{\alpha}{180} = \frac{x}{\pi}$$

$$\text{Quindi } \alpha = \frac{x}{\pi} \cdot 180 \quad \text{e} \quad x = \frac{\alpha}{180} \cdot \pi$$

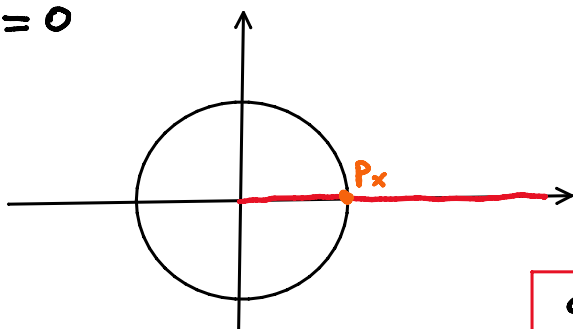
Def: Sia $x \in \mathbb{R}$ e sia $\Gamma(x)$ l'arco (di lunghezza x) sulla circonferenza goniometrica che corrisponde all'angolo di ampiezza in radianti pari a x . Sia P_x il punto finale di $\Gamma(x)$. Le coordinate di P_x in \mathbb{R}^2 si dicono **COSENO** e **SENO** di x



$$P_x = (\cos x, \sin x)$$

ESEMPI

• $x = 0$

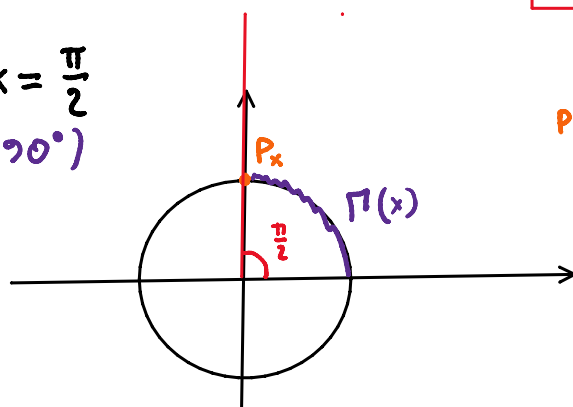


$$P_x = (1, 0)$$

Quindi

$$\begin{aligned} \cos 0 &= 1 \\ \sin 0 &= 0 \end{aligned}$$

• $x = \frac{\pi}{2}$
(90°)

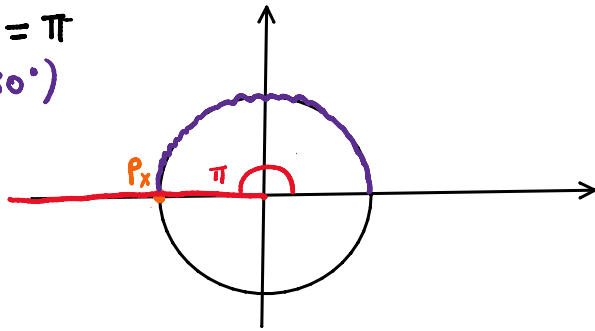


$$P_x = (0, 1)$$

Quindi:

$$\begin{aligned} \cos \frac{\pi}{2} &= 0 \\ \sin \frac{\pi}{2} &= 1 \end{aligned}$$

• $x = \pi$
(180°)

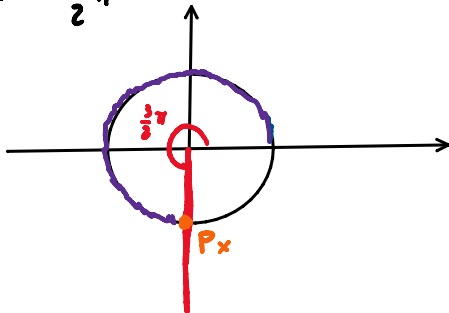


$P_x = (-1, 0)$

$$\cos x = -1$$

$$\sin x = 0$$

• $x = \frac{3}{2}\pi$

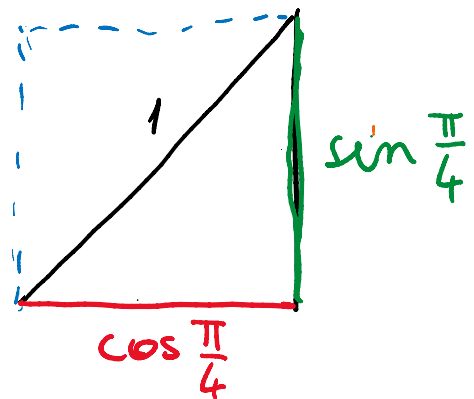
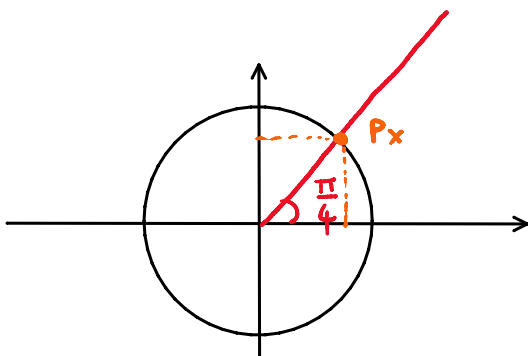


$P_x = (0, -1)$

$$\cos\left(\frac{3}{2}\pi\right) = 0$$

$$\sin\left(\frac{3}{2}\pi\right) = -1$$

• $x = \frac{\pi}{4}$ (45°)

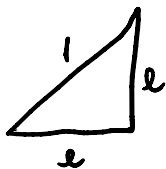


Natiamo che $\sin \frac{\pi}{4} = \cos \frac{\pi}{4}$ e $\cos^2 \frac{\pi}{4} + \sin^2 \frac{\pi}{4} = 1$

Quindi $2\cos^2 \frac{\pi}{4} = 1 \Leftrightarrow \cos^2 \frac{\pi}{4} = \frac{1}{2}$

$\Leftrightarrow \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{1}{\sqrt{2}}$ e $\sin \frac{\pi}{4} = \frac{1}{\sqrt{2}}$

Nota: in un triangolo rettangolo isoscele di ipotenusa 1:



$$l^2 + l^2 = 1$$

$$2l^2 = 1$$

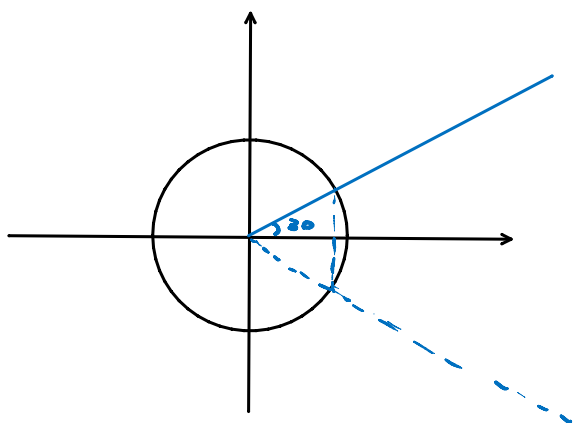
$$l^2 = \frac{1}{2}$$

$$l = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

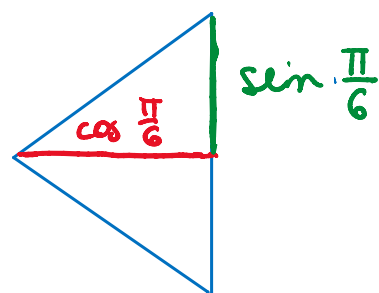
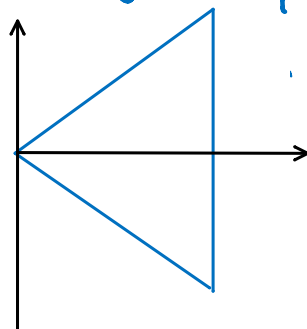
Ricordare:

$$\cos \frac{\pi}{4} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \sin \frac{\pi}{4}$$

• $x = \frac{\pi}{6}$



Triangolo equilatero di lato 1



Troniamo che $\sin\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{1}{2}$
e con il Teorema di

Pitagora: $\cos\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2}$

Quindi

$$\cos \frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\sin \frac{\pi}{6} = \frac{1}{2}$$

Teorema di Pitagora



$$i^2 = c_1^2 + c_2^2$$

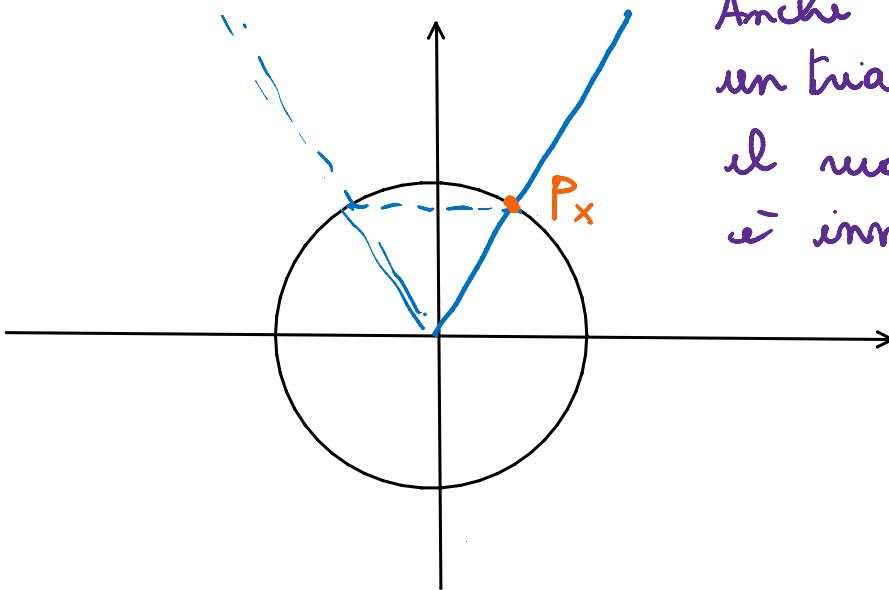
$$c_2 = \sqrt{i^2 - c_1^2}$$

Nel nostro caso $i = 1$

e $c_1 = \frac{1}{2}$ quindi

$$c_2 = \sqrt{1 - \frac{1}{4}} = \sqrt{\frac{3}{4}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

• $x = \frac{\pi}{3}$



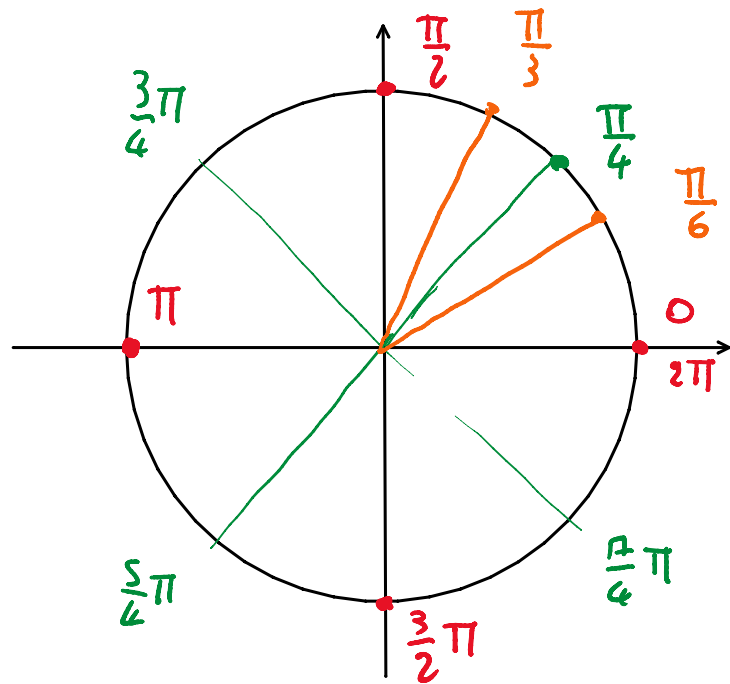
Anche in questo caso c'è un triangolo equilatero ma il ruolo di seno e coseno è invertito

$$\cos \frac{\pi}{3} = \frac{1}{2}$$

$$\sin \frac{\pi}{3} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

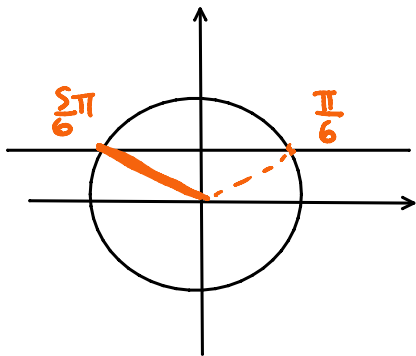
Tabella di riepilogo sui valori di coseno e seno

x	$\cos x$	$\sin x$
0	1	0
$\frac{\pi}{2}$	0	1
π	-1	0
$\frac{3}{2}\pi$	0	-1
2π	1	0
$\frac{\pi}{4}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$
$\frac{3}{4}\pi$	$-\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$
$\frac{5}{4}\pi$	$-\frac{1}{\sqrt{2}}$	$-\frac{1}{\sqrt{2}}$
$\frac{7}{4}\pi$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$-\frac{1}{\sqrt{2}}$
$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$
$\frac{\pi}{3}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$



Altri angoli si possono ricondurre a questi :

Ad esempio $x = \frac{5}{6}\pi$:



$$\cos\left(\frac{5}{6}\pi\right) = \cos\left(\pi - \frac{\pi}{6}\right) = -\cos\left(\frac{\pi}{6}\right) = -\frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\sin\left(\frac{5}{6}\pi\right) = \sin\left(\pi - \frac{\pi}{6}\right) = \sin\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{1}{2}$$

PROPRIETÀ

$$1) \forall x \in \mathbb{R}: \quad \cos^2 x + \sin^2 x = 1$$

$$2) \forall x \in \mathbb{R}: \quad -1 \leq \cos x \leq 1 \quad \text{e} \quad -1 \leq \sin x \leq 1$$

(cioè $|\cos x| \leq 1$ e $|\sin x| \leq 1$).

$$3) \forall k \in \mathbb{Z} \text{ e } \forall x \in \mathbb{R}: \quad \begin{aligned} \cos(x + 2k\pi) &= \cos x \\ \sin(x + 2k\pi) &= \sin x \end{aligned}$$

$$4) \forall x \in \mathbb{R}: \quad \begin{aligned} \cos(-x) &= \cos x \\ \sin(-x) &= -\sin x \end{aligned}$$