

MATEMATICA - LEZIONE 9

lunedì 16 ottobre 2023 09:03

FUNZIONI

- $f: X \rightarrow Y$, X, Y insiemi
- Dominio / codominio / immagine
- Funzioni iniettive / suriettive / biettive
- Funzioni monotone ($X \subseteq \mathbb{R}$, $Y \subseteq \mathbb{R}$)
- Composizione di funzioni
- Funzioni inverse di funzioni biettive.

FUNZIONI SIMMETRICHE

Def: Sia $X \subseteq \mathbb{R}$ un insieme. Si dice che X è simmetrico rispetto a 0 se: $\forall x \in X, -x \in X$.

ESEMPI

$X = (-1, 1)$ è simmetrico

$X = (-1, 2)$ NON è simmetrico.

$X = (-1, 0) \cup (0, 1)$ è simmetrico

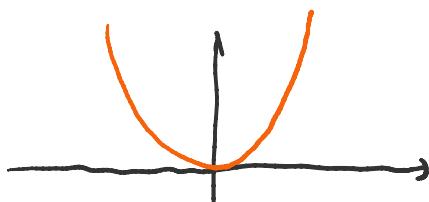
$X = [-2, 2]$ NON è simmetrico.

Def: Sia $X \subseteq \mathbb{R}$ un insieme simmetrico e sia $f: X \rightarrow \mathbb{R}$ ($\circ f: X \rightarrow Y$, $Y \subseteq \mathbb{R}$). Si dice che f è pari se $\forall x \in X$: $f(-x) = f(x)$.

Si dice che f è dispari se $\forall x \in X$: $f(-x) = -f(x)$.

ESEMPIO

$$\begin{aligned} f: \mathbb{R} &\longrightarrow \mathbb{R} \\ x &\longmapsto x^2 \end{aligned}$$



$$f \text{ è pari: } f(-x) = (-x)^2 = x^2 = f(x)$$

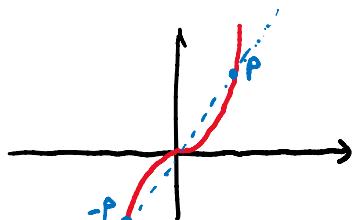
Ricordare: Il grafico di una funzione pari è simmetrico rispetto all'asse Y (cioè non cambia se lo ribaltiamo rispetto all'asse Y)

ESEMPIO 2

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto x^3$$

$$f(-x) = (-x)^3 = ((-1) \cdot x)^3 = -1 \cdot x^3 = -x^3 = -f(x)$$



Ricordare: Il grafico di una funzione dispari è simmetrico rispetto all'origine (cioè contiene l'opposto di ogni suo punto).

Note: Ci sono funzioni che non sono né pari né dispari.

$$f(x) = 2x - 3, \quad f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f(-x) = 2(-x) - 3 = -2x - 3$$

$$f(x) = 2x - 3$$

$$-f(x) = -(2x - 3) = -2x + 3$$

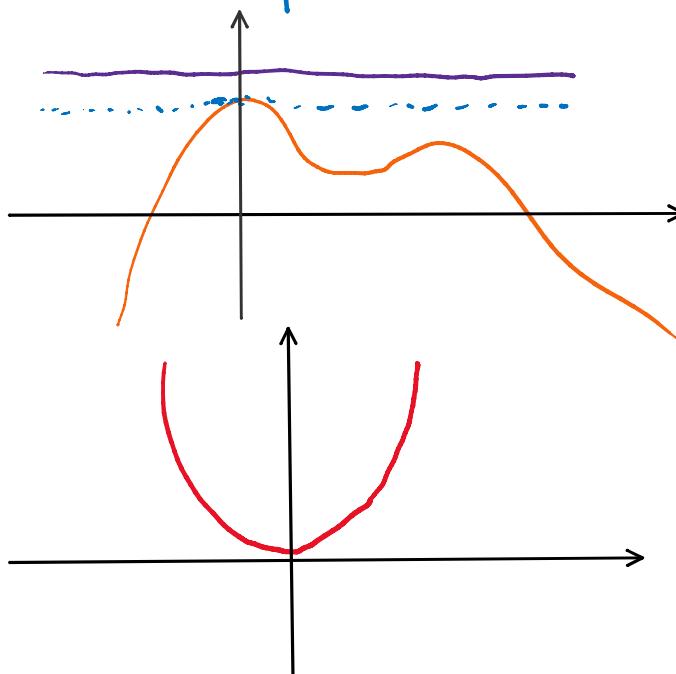
f non è pari né dispari.

Funzioni limitate

Def: Sia $f: X \rightarrow Y$, $X \subseteq \mathbb{R}$, $Y \subseteq \mathbb{R}$ una funzione.

- Si dice che f è **SUPERIORMENTE LIMITATA** se $f(X)$ è un insieme superiormente limitato, cioè: $\exists M \in \mathbb{R}$ t.c. $f(x) \leq M \quad \forall x \in X$.

- Si dice che f è **INFERIORMENTE LIMITATA** se $f(X)$ è un insieme inferiormente limitato, cioè:
 $\exists m \in \mathbb{R}$ t.c. $f(x) \geq m \quad \forall x \in X$.
- Si dice che f è **LIMITATA** se lo è sia superiormente che inferiormente.



superiormente limitato

(il grafico si trova al di sotto di una retta orizzontale)

inferiormente limitato

(il grafico si trova al di sopra di una retta orizzontale)

Notazione: Si definisce **ESTREMO SUPERIORE DI f IN X** la quantità $\sup_X f := \sup f(X)$ (indicato anche con $\sup_{x \in X} f(x)$)

Analogamente, si definisce **ESTREMO INFERIORE DI f IN X** la quantità $\inf_X f := \inf f(X)$ (indicato anche con $\inf_{x \in X} f(x)$)

Convenzione: Per le funzioni reali di variabile reale, spesso si indica solo l'espressione di $f(x)$ senza specificare dominio e codominio. In tal caso, si intende che:

- $\text{Dom}(f)$ è il più grande sottinsieme di \mathbb{R} in cui f è definita (DOMINIO NATURALE / CAMPO DI ESISTENZA)
- $\text{Codom}(f) = \mathbb{R}$.

ESEMPI

$$1) f(x) = \frac{1}{x(x+1)}$$

$$\begin{aligned} \text{Dom}(f) &= \mathbb{R} \setminus \{0, -1\} \\ &= (-\infty, -1) \cup (-1, 0) \cup (0, +\infty) \end{aligned}$$

$$\text{Codom}(f) = \mathbb{R}.$$

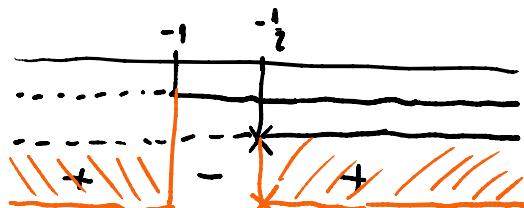
$$2) f(x) = \sqrt{2x-3}$$

c.e.: $2x-3 \geq 0 \Leftrightarrow x \geq \frac{3}{2}$

$$\text{Dom}(f) = \left[\frac{3}{2}, +\infty \right)$$

$$3) f(x) = \sqrt[4]{\frac{x+1}{2x+1}}$$

c.e.: $\frac{x+1}{2x+1} \geq 0$
 $2x+1 \neq 0.$



$$\text{Dom}(f) = (-\infty, -1] \cup (-\frac{1}{2}, +\infty).$$

$$4) f(x) = \sqrt[4]{\frac{\log x + 1}{2 \log x + 1}}$$

c.e:
$$\begin{cases} \frac{\ln x + 1}{2 \ln x + 1} \geq 0 \\ x > 0 \\ 2 \ln x + 1 \neq 0 \end{cases} \rightarrow$$

$t = \ln x$
 $\frac{t+1}{2t+1} \geq 0$
 $t \leq -1 \quad \vee \quad t > -\frac{1}{2}$
 $\ln x \leq -1 \quad \vee \quad \ln x > -\frac{1}{2}$
 $x \leq e^{-1} \quad \vee \quad x > e^{-\frac{1}{2}}$

$$\begin{cases} x \leq e^{-1} \quad \vee \quad x > e^{-\frac{1}{2}} \\ x > 0 \\ 0 < x \leq e^{-1} \quad \vee \quad x > e^{-\frac{1}{2}} \end{cases}$$

$\text{Dom}(f) = (0, e^{-1}] \cup (e^{-\frac{1}{2}}, +\infty).$

Principali condizioni per determinare i domini

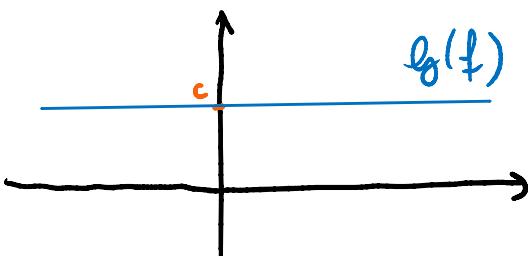
- 1) Denominatori $\neq 0$
- 2) Argomenti delle radici di indice pari ≥ 0 .
- 3) Argomento dei logaritmi > 0

FUNZIONI ELEMENTARI

1) FUNZIONI COSTANTI

$$f(x) = c, \quad c \in \mathbb{R}.$$

- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$
- $\text{Im}(f) = \{c\}$
- Sono le uniche funzioni che sono sia crescenti che decrescenti. (non strettamente)
- Non sono iniettive.
Non sono suriettive.



Il grafico è
una retta orizzontale

- Sono pari
 $f(-x) = c = f(x) \quad \forall x \in \mathbb{R}.$

2) FUNZIONI APPINI

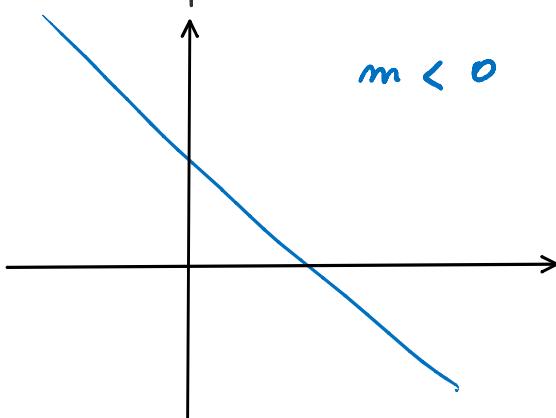
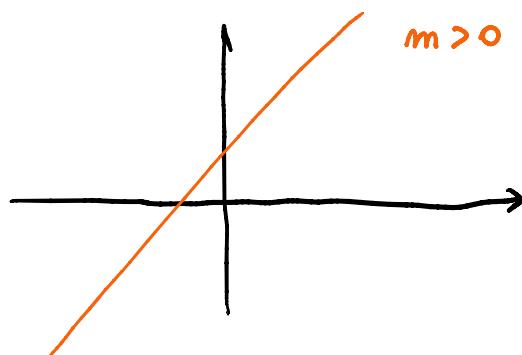
$$f(x) = mx + q \quad \text{con } m \in \mathbb{R}, q \in \mathbb{R}.$$

m si dice **COEFFICIENTE ANGOLARE**

q si dice **TERMINALE NOTO**

Note: se $q = 0$
si dicono funzioni lineari

- Se $m = 0$, funzione costante $f(x) = q$
- Se $m \neq 0$



- Il grafico di una funzione affine è una retta
 - m determina la pendenza della retta.
 - q determina il punto di intersezione con l'asse y .
- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$
- $\text{Im}(f) = \mathbb{R}$
- f è lineare
- f è strettamente monotone (crecente se $m > 0$, decrescente $m < 0$)
- Se $q = 0$, f è dispari
- Se $q \neq 0$ ne pari ne dispari.

Note: f è lineare quindi possiamo invertirla:

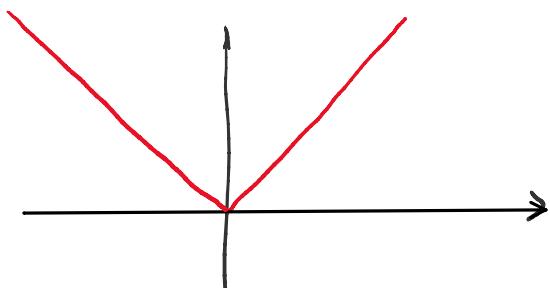
$$mx + q = y \iff x = \frac{y - q}{m} \iff x = \frac{1}{m}y - \frac{q}{m} \quad f^{-1}(y)$$

Rosseamo dire che:

$$f^{-1}(x) = \frac{x}{m} - \frac{q}{m}$$

3) VALORE ASSOLUTO

$$f(x) = |x| = \begin{cases} x & \text{se } x \geq 0 \\ -x & \text{se } x < 0 \end{cases}$$



- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$
- $\text{Im}(f) = [0, +\infty)$
- non è iniettiva né suriettiva
- f non è monotone (in \mathbb{R}) ma:
 - è monotone strettamente crescente in $[0, +\infty)$
 - è monotone strettamente decrescente in $(-\infty, 0]$

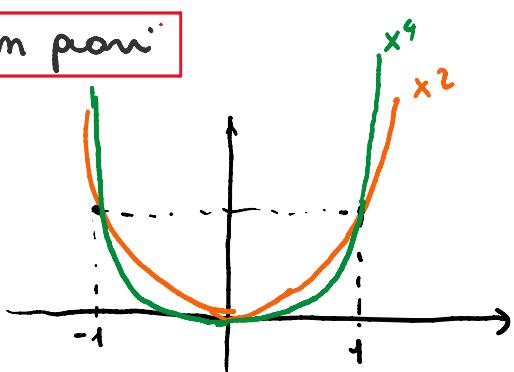
4) POTENZE NATURALI

$$f(x) = x^n \text{ con } n \in \mathbb{N}$$

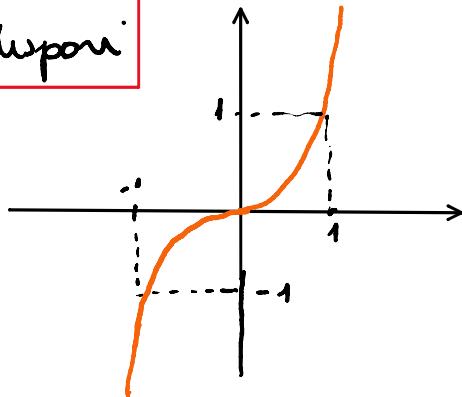
- $n=0$: funzione costante 1
- $n=1$: $f(x) = x$ funzione affine (lineare)

Ci interessa il caso $n \geq 2$:

n pari



n dispari



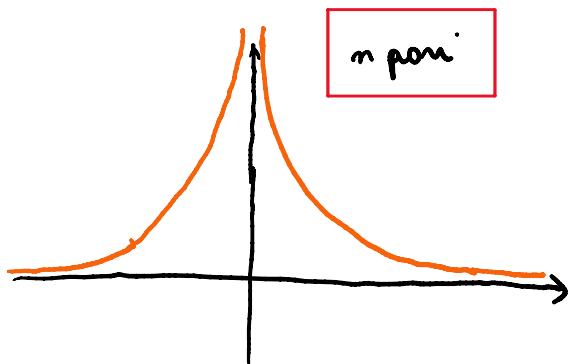
- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$
- $\text{Im}(f) = [0, +\infty)$
- f non è iniettiva
- f non è monotone
(ma lo è in $[0, +\infty)$ e in $(-\infty, 0]$)
- f è pari
- f non è biettiva quindi non è invertibile ma
 $f|_{(0, +\infty)} : [0, +\infty) \xrightarrow{x \mapsto x^n}$
è biettiva e
 $(f|_{(0, +\infty)})^{-1} : [0, +\infty) \xrightarrow{x \mapsto \sqrt[n]{x}}$

- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$
- $\text{Im}(f) = \mathbb{R}$
- f è strettamente monotone crescente
- f è dispari
- f è biettiva e
 $f : \mathbb{R} \xrightarrow{x \mapsto \sqrt[n]{x}}$

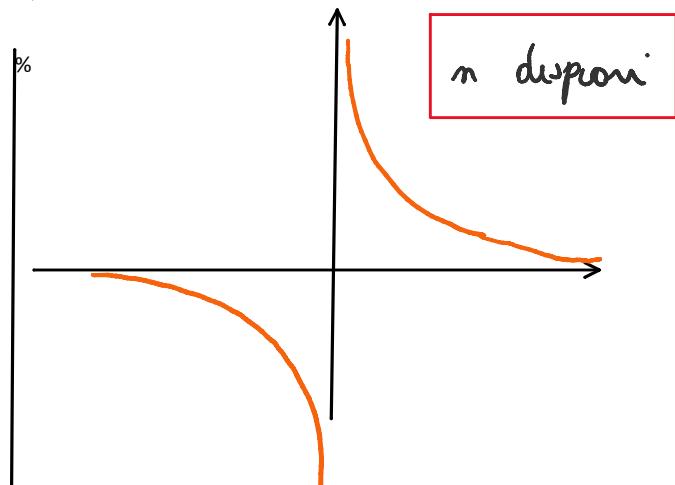
s) POTENZE INTERE NEGATIVE

$$f(x) = x^{-m} \quad \text{con } m \in \mathbb{N}, m \geq 1.$$

$$= \frac{1}{x^m}$$



- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R} \setminus \{0\}$
- $\text{Im}(f) = (0, +\infty)$
- f è pari



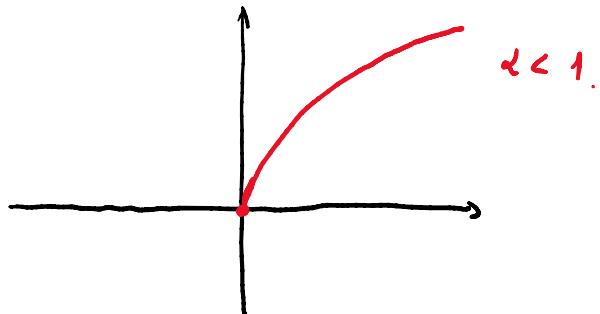
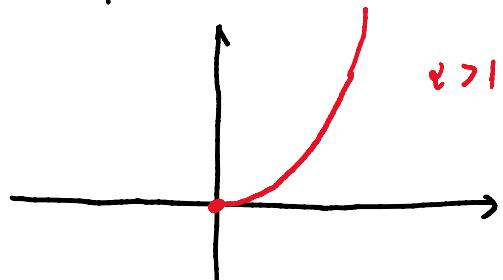
- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R} \setminus \{0\}$
- $\text{Im}(f) = \mathbb{R} \setminus \{0\}$
- f è dispari

- non è monotona
- non è iniettiva né suriettiva

- non è monotona
- È iniettiva ma non suriettiva

6) POTENZE REALI POSITIVE

$$f(x) = x^\alpha \text{ con } \alpha \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Z}, \alpha > 0.$$



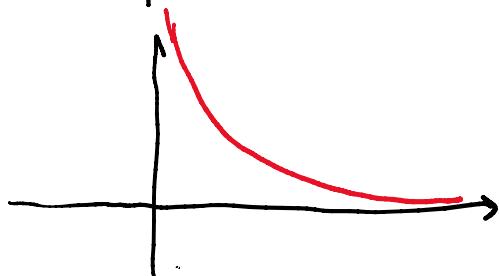
In entrambi i casi:

- $\text{Dom}(f) = [0, +\infty)$
- $\text{Im}(f) = [0, +\infty)$
- f è strettamente monotona crescente.
- f è iniettiva
- come funzione da $[0, +\infty)$ a $[0, +\infty)$ è biettiva e
- $f^{-1}: [0, +\infty) \rightarrow [0, +\infty)$

$$\begin{aligned} x^\alpha &= y \\ x &= y^{\frac{1}{\alpha}} \end{aligned}$$

7) POTENZE REALI NEGATIVE

$$f(x) = x^\alpha \text{ con } \alpha \in \mathbb{R} \setminus \mathbb{Z}, \alpha < 0$$



- $\text{Dom}(f) = (0, +\infty)$
- $\text{Im}(f) = (0, +\infty)$
- f è strett. monotona decrescente.

- f è biiettiva da $(0, +\infty)$ a $(0, +\infty)$ e
 $f^{-1}(x) = x^{\frac{1}{2}}$

Nota: Possiamo sfruttare i grafici delle potenze per disegnare anche il grafico di $f(x) = \sqrt[m]{x^m}$

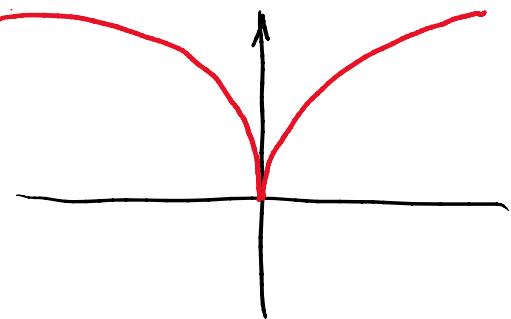
ESEMPPIO

$$f(x) = \sqrt[3]{x^2}$$

$$\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$$

$$f(x) = x^{\frac{2}{3}} \text{ se } x \geq 0$$

$$f \text{ non pu' perche' } f(-x) = \sqrt[3]{(-x)^2} = \sqrt[3]{x^2}$$

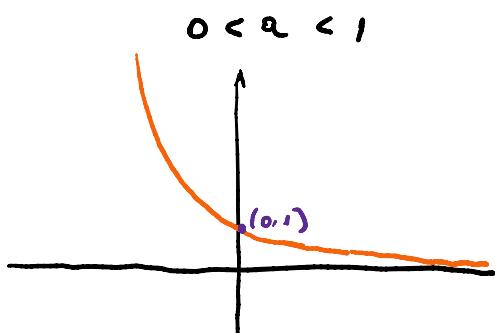
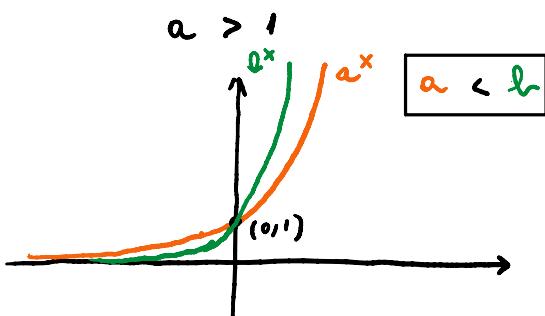


Quindi il grafico per $x < 0$ si disegna riflettendo rispetto all'asse x il grafico di $x^{\frac{2}{3}}$

8) ESPOENZIALI

$$f(x) = a^x \text{ con } a \in \mathbb{R}, a > 0.$$

- Se $a = 1$, $f(x) = 1^x = 1$ (funzione costante)
- Se $a \neq 1$:

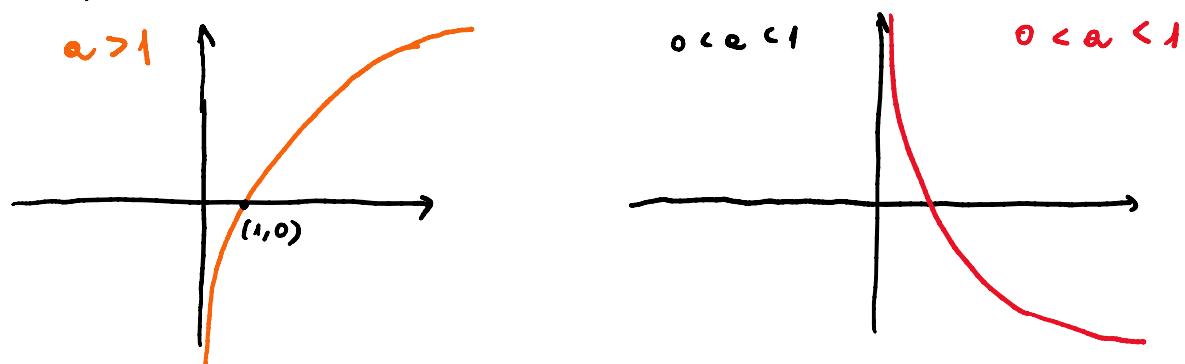


- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$
- $\text{Im}(f) = (0, +\infty)$

- f è strettamente monotona (crecente se $a > 1$ e decrescente se $0 < a < 1$).
 - Come funzione da \mathbb{R} a $(0, +\infty)$ è brettiva e $f''(x) = \log_a x$.
-

9) LOGARITMI

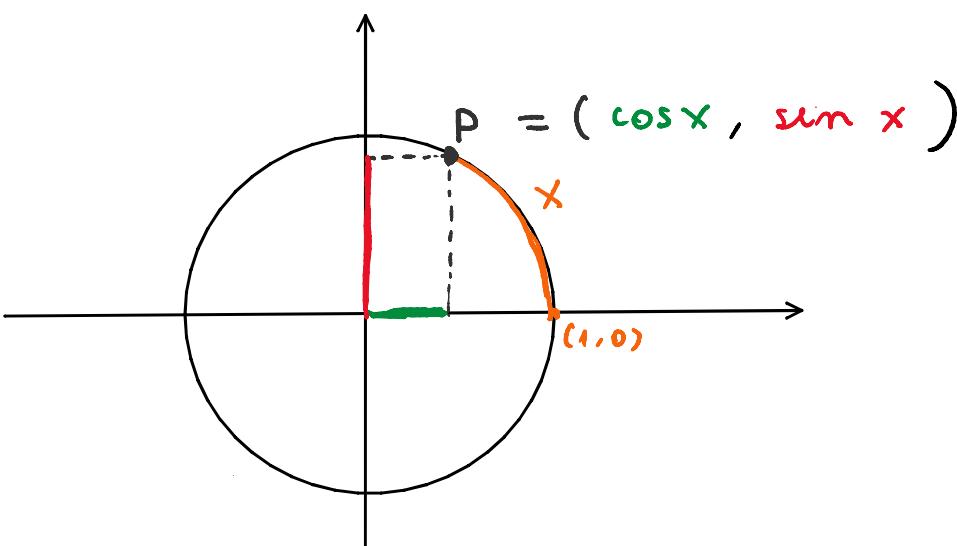
$$f(x) = \log_a x \quad \text{con } a \in \mathbb{R}, \quad a > 0, \quad a \neq 1.$$



- $\text{Dom}(f) = (0, +\infty)$
 - $\text{Im}(f) = \mathbb{R}$
 - f è strett. monotona (crecente se $a > 1$, decrescente) se $0 < a < 1$
 - $f: (0, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$ è brettiva se $f''(x) = a^x$.
-

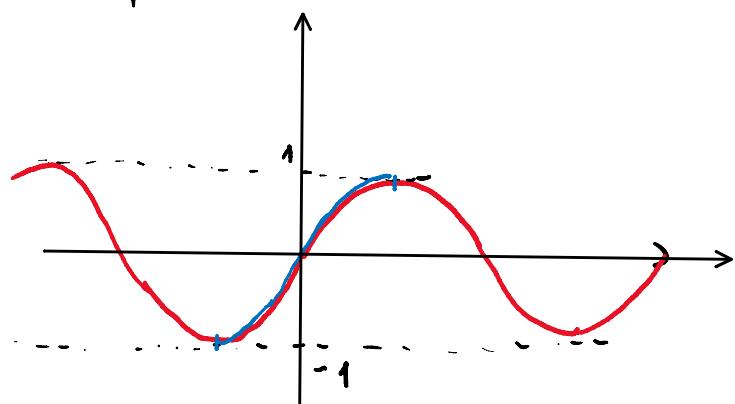
FUNZIONI TRIGONOMETRICHE

Nel piano cartesiano, consideriamo la circonferenza di centro $(0,0)$ e raggio 1. A partire dal punto $(1,0)$ prendiamo un arco di lunghezza pari ad x (giacente in senso antiorario se $x > 0$, e orario se $x < 0$) Chiamiamo P il punto finale dell'arco. Le coordinate di P si dicono **COSENO** e **SENO** di x .



10) FUNZIONE SENO

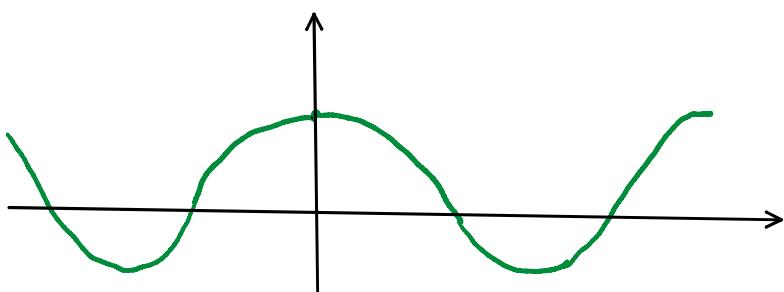
$$f(x) = \sin x$$



- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$
 - $\text{Im}(f) = [-1, 1]$
 - f è disconti
 - f è limitata e
- $\sup_{\mathbb{R}} f = 1, \inf_{\mathbb{R}} f = -1.$

11) FUNZIONE COSENZO

$$f(x) = \cos x$$



- $\text{Dom}(f) = \mathbb{R}$
- $\text{Im}(f) = [-1, 1]$
- f è pari
- f è limitata.

$$\sup_{\mathbb{R}} f = 1 \quad e \quad \inf_{\mathbb{R}} f = -1$$

Altre funzioni elementari (prossime lezione)

12) FUNZIONE TANGENTE $\tan x := \frac{\sin x}{\cos x}$

Inverse delle funzioni $\sin x, \cos x, \tan x$

13) FUNZIONE ARCOSENTO $(\arcsin x)$

14) FUNZIONE ARCCOSENTO $(\arccos x)$

15) FUNZIONE ARCOTANGENTE $(\arctan x)$