

## MATEMATICA - LEZIONE 8

venerdì 13 ottobre 2023 11:14

### FUNZIONI

Def: Siano  $X$  e  $Y$  due insiemi non vuoti.

Una **FUNZIONE** di **DOMINIO**  $X$  e **CODOMINIO**  $Y$  è una legge che ad ogni elemento di  $X$  associa un (unico) elemento di  $Y$ .

### Notazioni:

- $f: X \rightarrow Y$  funzione di dominio  $X$  e codominio  $Y$
- $X = \text{Dom}(f)$  dominio di  $f$
- $Y = \text{Codom}(f)$  codominio di  $f$
- Data  $f: X \rightarrow Y$ ,  $\forall x \in X \exists! y \in Y$  che corrisponde ad  $x$  tramite  $f$ . Tale  $y$  si indica con  $f(x)$  e si dice **VALORE** di  $f$  in  $x$ .
- Quando si vogliono specificare i valori di  $f$ .

$$f: X \rightarrow Y \quad - \quad f: X \rightarrow Y, f(x) = \dots$$
$$x \longmapsto f(x)$$

### ESEMPIO

$X = \{ \text{studenti immatricolati UNIBA} \}$

$Y = \mathbb{N}$

$$f: X \rightarrow Y$$
$$x \longmapsto \text{m. di matricola di } x.$$

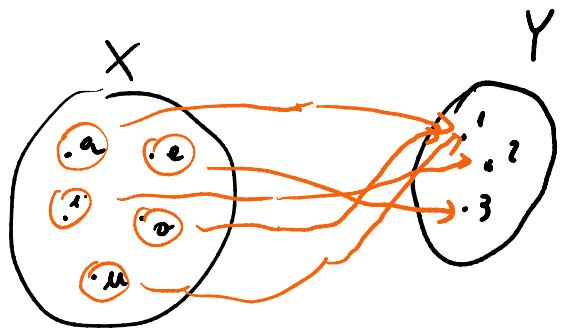
### ESEMPIO 2

$X = \{ e, e, i, o, u \}$

$Y = \{ 1, 2, 3 \}$

$$f: X \rightarrow Y$$

$$\begin{array}{l} a \mapsto 1 \\ e \mapsto 3 \\ i \mapsto 2 \\ o \mapsto 1 \\ u \mapsto 1 \end{array}$$



ESEMPIO 3

$$f: \mathbb{R} \xrightarrow{x} \mathbb{R} \xrightarrow{x^2}$$

oppure:

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = x^2$$

$$f(2) = 2^2 = 4$$

$$f(-1) = (-1)^2 = 1$$

$$f(-3) = (-3)^2 = 9$$

Def: Sia  $f: X \rightarrow Y$  una funzione. Si definisce **IMMAGINE** di  $f$  l'insieme  $f(X) = \{f(x) \mid x \in X\}$  (su alcuni libri si indica con  $\text{Im}(f)$ ).

Poi in generale, se  $A \subseteq X$ , si definisce **IMMAGINE DI A TRAMITE f** l'insieme:

$$f(A) = \{f(x) \mid x \in A\}.$$

ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \xrightarrow{x} \mathbb{R} \xrightarrow{x^2}$$

$$f(\mathbb{R}) = [0, +\infty[$$

$$f([0, 2]) = [0, 4]$$

OSS

- $f(X) = \{y \in Y \mid \exists x \in X \text{ t.c. } f(x) = y\}$

In altri termini possiamo vedere  $f(X)$  come l'insieme degli  $y \in Y$  per cui l'equazione  $f(x) = y$  ha almeno una soluzione in  $X$ .

- In modo simile:

$f(A)$  è l'insieme degli  $y \in Y$  per cui l'equazione  $f(x) = y$  ha almeno una soluzione in  $A$ .

Def: Sia  $f: X \rightarrow Y$  una funzione. Si dice che:

- $f$  è **INIETTIVA** (o **INGETTIVA**) se  
 $\forall x_1, x_2 \in X : f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$   
 (Equivalentemente:  $x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$ )
- $f$  è **SURBIETTIVA** (o **SURGETTIVA**) se  $f(X) = Y$
- $f$  è **BIETTIVA** (**BIGETTIVA**) se è sia iniettiva che suriettiva.

OSS

- $f$  è iniettiva se  $\forall y \in Y$ , l'equazione  $f(x) = y$  ha al più una soluzione in  $X$
- $f$  è suriettiva  $\Leftrightarrow \forall y \in Y$  l'equazione  $f(x) = y$  ha almeno una soluzione in  $X$ .
- $f$  è biettiva  $\Leftrightarrow \forall y \in Y$  l'equazione  $f(x) = y$  ha esattamente una soluzione in  $X$

ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} x \\ \longmapsto \\ x^2 \end{matrix}$$

Non è iniettiva perché  $f(-1) = f(1)$  ma  $-1 \neq 1$ .

Non è suriettiva perché se  $y \in \mathbb{R}$ ,  $y < 0$  l'equazione  $x^2 = y$  non ha soluzioni.

### ESEMPIO 2

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow [0, +\infty), \quad f(x) = x^2$$

- Non è iniettiva perché  $f(-1) = f(1)$ .
- È suriettiva perché  $\forall y \in [0, +\infty)$  l'equazione  $x^2 = y$  ha per soluzioni  $\sqrt{y}$  e  $-\sqrt{y}$ .

### ESEMPIO

$$f: (0, +\infty) \longrightarrow (0, +\infty)$$

$$\begin{matrix} x \\ \longmapsto \\ x^2 \end{matrix}$$

Questa funzione è sia iniettiva che suriettiva (è biettiva).

Attenzione: le proprietà di una funzione dipendono non soltanto dalla sua espressione ma anche da dominio e codominio.

### ESEMPIO 4

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{matrix} x \\ \longmapsto \\ x^3 \end{matrix}$$

$\forall y \in \mathbb{R}$  l'equazione  $x^3 = y$  ha per unica soluzione  $\sqrt[3]{y}$ . Questo ci dice che  $f$  è biettiva.

Def: Sia  $f: X \rightarrow Y$ . Si definisce **GRAPICO** di  $f$  l'insieme  $g_f(f) = \{(x, f(x)) \mid x \in X\}$

E' un sottoinsieme di  $X \times Y$

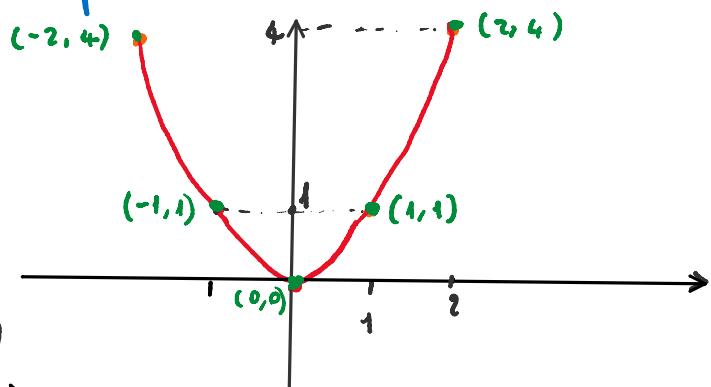
Def: Una **FUNZIONE REALE DI VARIABILE REALE** è una funzione  $f: X \rightarrow Y$  con  $X, Y \subseteq \mathbb{R}$ .

Oss: Il grafico di una funzione reale di variabile reale è un sottoinsieme di  $\mathbb{R}^2$ . Possiamo quindi rappresentarlo sul piano cartesiano:

ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto x^2$$



$$f(1) = 1 \quad (1, 1) \in g_f(f)$$

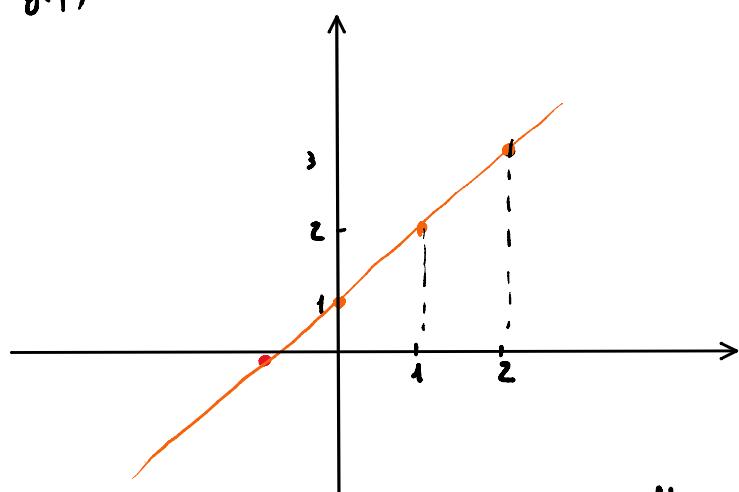
$$f(-1) = 1 \quad (-1, 1) \in g_f(f)$$

$$f(0) = 0$$

ESEMPIO 2

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto x+1$$



$$f(0) = 1$$

$$f(1) = 2$$

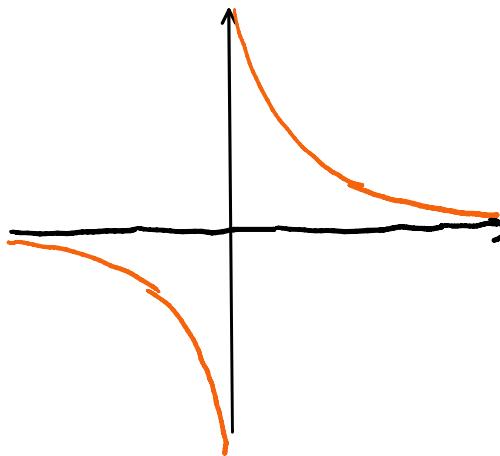
$$f(-1) = 0$$

$$f(2) = 3$$

Il grafico è una retta

ESEMPIO 3

$$f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto \frac{1}{x}$$

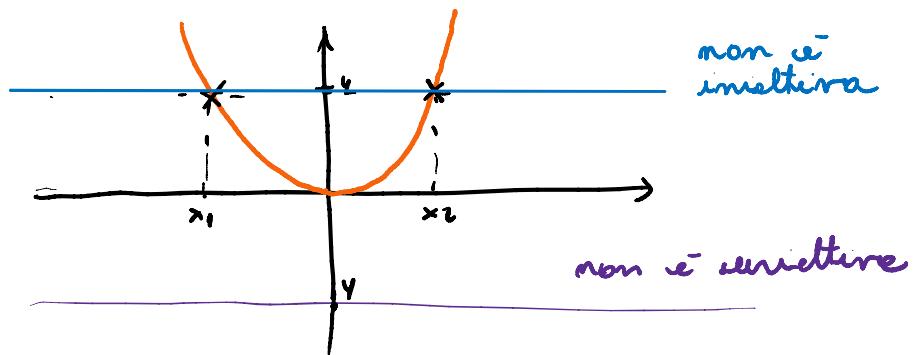


- Guardando il grafico è facile determinare l'immagine e capire se  $f$  è iniettiva / suriettiva.
- $f(x)$  è l'insieme dei valori di  $y$  per cui tracciando una retta orizzontale ad altezza  $y$  si interseca il grafico.
- $f$  è iniettiva se  $\forall y \in Y$ , tracciando una retta orizzontale ad altezza  $y$  si interseca il grafico al massimo una volta
- $f$  è suriettiva se  $\forall y \in Y$ , tracciando una retta orizzontale ad altezza  $y$  si interseca il grafico.

ESEMPI

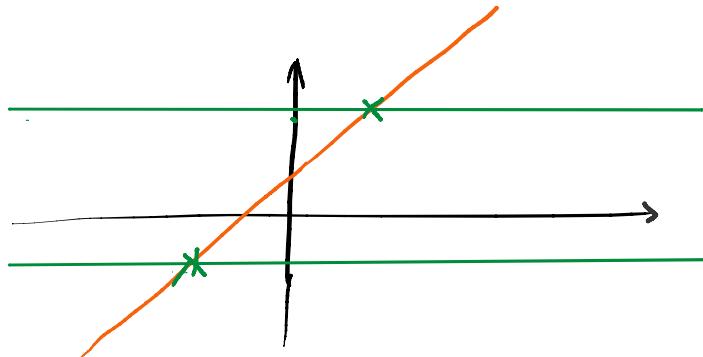
1)  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$$x \mapsto x^2$$



2)  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$   
 $x \mapsto x+1$

$f$  è biunivoca

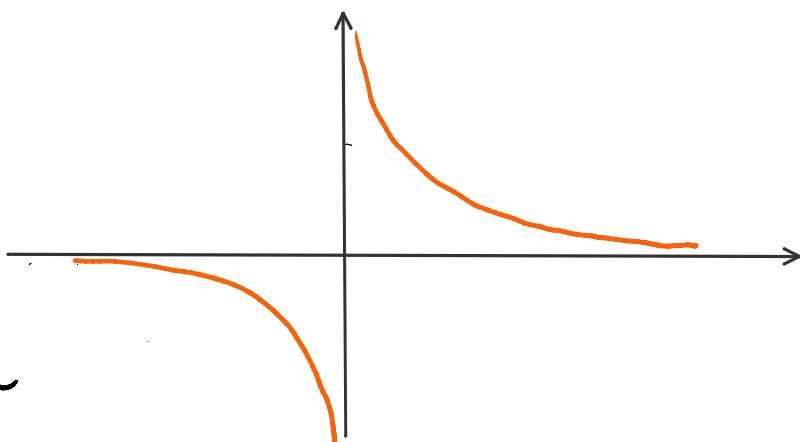


3)  $f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$   
 $x \mapsto \frac{1}{x}$

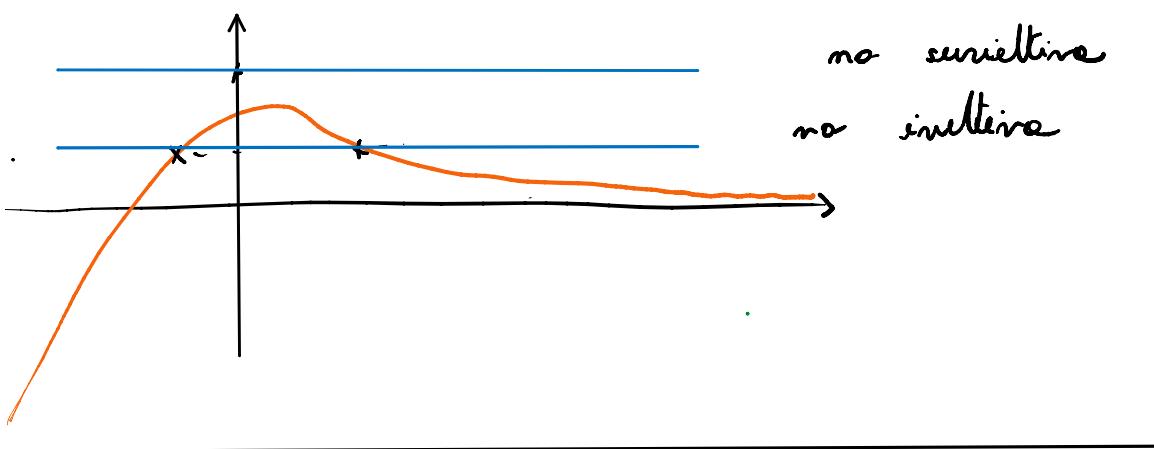
$f$  è suriettiva

$f$  non è suriettiva

$$f(\mathbb{R} \setminus \{0\}) = \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$



4) Sia  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  con il seguente grafico:



### FUNZIONI MONOTONE

Def Sia  $f: X \rightarrow Y$  una funzione con  $X, Y \subseteq \mathbb{R}$ .

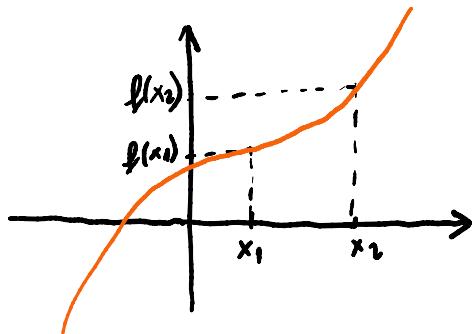
• Si dice che  $f$  è **MONOTONA CRESCENTE** se :

$$\forall x_1, x_2 \in X : x_1 \leq x_2 \Rightarrow f(x_1) \leq f(x_2).$$

• Si dice che  $f$  è **MONOTONA DECRESCENTE** in  $X$  se

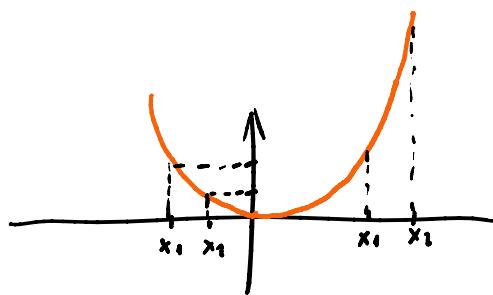
$$\forall x_1, x_2 \in X : x_1 \leq x_2 \Rightarrow f(x_1) \geq f(x_2)$$

- Si dice che  $f$  è **MONOTONA STETTAMENTE CRESCENTE** se  $\forall x_1, x_2 \in X : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) < f(x_2)$
- Si dice che  $f$  è **MONOTONA STETTAMENTE DECRESCENTE** se  $\forall x_1, x_2 \in X : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) > f(x_2)$



funzione monotona crescente  
e strettamente monotona  
crescente.

$$\begin{matrix} f: \mathbb{R} & \longrightarrow \mathbb{R} \\ x & \longmapsto x^2 \end{matrix}$$



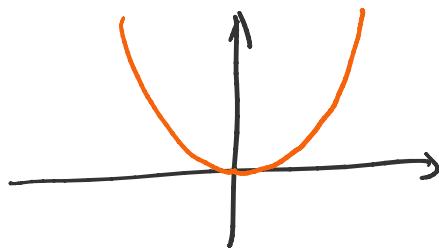
non è monotone.

Def: Sei  $f: X \rightarrow Y$  con  $X, Y \subseteq \mathbb{R}$ . e se  $A \subseteq \mathbb{R}$ . Si dice che:

- $f$  è **MONOTONA CRESCENTE IN A** se ;  
 $\forall x_1, x_2 \in A : x_1 \leq x_2 \Rightarrow f(x_1) \leq f(x_2)$
- $f$  è **MONOTONA DECRESCENTE IN A** se ;  
 $\forall x_1, x_2 \in A : x_1 \leq x_2 \Rightarrow f(x_1) \geq f(x_2)$
- $f$  è **MONOTONA STETTAMENTE CRESCENTE IN A** se  
 $\forall x_1, x_2 \in A : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) < f(x_2)$
- $f$  è **MONOTONA STETTAMENTE DECRESCENTE IN A** se  
 $\forall x_1, x_2 \in A : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) > f(x_2)$ .

ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto x^2$$

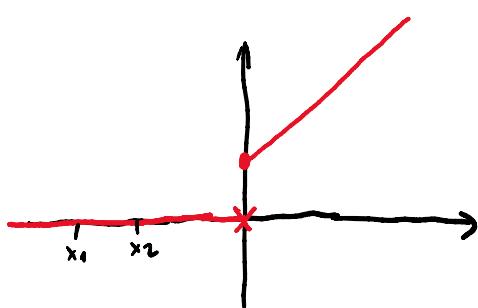


$f$  è crescente in  $[0, +\infty)$

$f$  è decrescente in  $(-\infty, 0]$

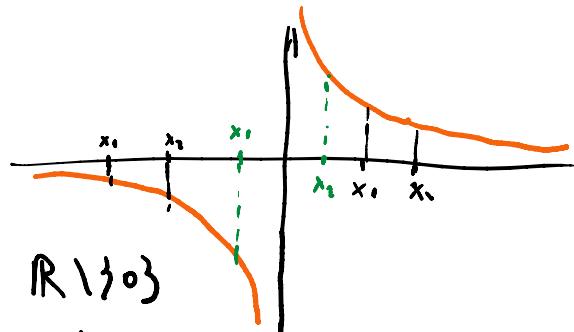
ESERCIZI

1)  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x < 0 \\ x+1 & \text{se } x \geq 0 \end{cases}$



- $f$  è crescente ma non strettamente crescente.
- Si può dire che  $f$  è strettamente crescente in  $[0, +\infty)$ .

2)  $f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$



$f$  non è monotona in  $\mathbb{R} \setminus \{0\}$

ma è strettamente decrescente in  $(0, +\infty)$  e in  $(-\infty, 0)$ .

OSS

Se  $f: X \rightarrow Y$  ( $X, Y \subseteq \mathbb{R}$ ) è strettamente monotona allora è iniettiva.

### COMPOSIZIONE DI FUNZIONI.

Siano  $f: X \rightarrow Y$  e  $g: Y \rightarrow Z$ .

Si definisce **COMPOSIZIONE DI  $f$  E  $g$**  la funzione  
 $g \circ f: X \rightarrow Z$  definita da  $g \circ f(x) = g(f(x))$   
( $g \circ f$  si legge  $g$  composto  $f$ )

**Note:** Per definire la composizione serve che  
 $\text{Dom}(g) = \text{Codom}(f)$  oppure, più in generale, che  
 $f(X) \subseteq \text{Dom}(g)$ .

**ESEMPIO 1**

$$f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{array}{ccc} x & \longmapsto & \frac{1}{x} \end{array}$$

$$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{array}{ccc} x & \longmapsto & 3x^2 + 1 \end{array}$$

$$g \circ f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{array}{ccc} x & \longmapsto & g(f(x)) = 3f(x)^2 + 1 = 3\left(\frac{1}{x}\right)^2 + 1 \\ & & = \frac{3}{x^2} + 1 \end{array}$$

**Attenzione:** L'ordine in cui scriviamo  $f$  e  $g$  è importante.

Attenzione!

$$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{array}{ccc} x & \longmapsto & 3x^2 + 1 \end{array}$$

$$f: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{array}{ccc} x & \longmapsto & \frac{1}{x} \end{array}$$

Per definire  $f \circ g$  dobbiamo verificare se  $g(\mathbb{R}) \subseteq \mathbb{R} \setminus \{0\}$ .

$$g(\mathbb{R}) = (1, +\infty) \subseteq \mathbb{R} \setminus \{0\} \quad \text{OK}$$

$$f \circ g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{array}{ccc} x & \longmapsto & f(g(x)) = \frac{1}{g(x)} = \frac{1}{3x^2 + 1} \end{array}$$

Quando:  $g \circ f \neq f \circ g$ .

ESEMPIO:

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto |x-3|+2$$
$$g: [0, +\infty) \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto \sqrt{x}$$

Che è  $g \circ f$ ?

Verifichiamo se  $f(\mathbb{R}) \subseteq [0, +\infty)$ ?

$$f(\mathbb{R}) = [2, +\infty) \subseteq [0, +\infty).$$

$$g \circ f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto g(f(x)) = g(|x-3|+2) = \sqrt{|x-3|+2}.$$

ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto x+1$$
$$g: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto \frac{1}{x}$$

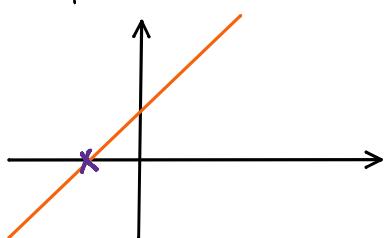
$$f(\mathbb{R}) = \mathbb{R} \not\subseteq \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

Per definire la composizione dobbiamo restringere il dominio di  $f$ .

$$x+1=0 \Leftrightarrow x=-1.$$

$$f: \mathbb{R} \setminus \{-1\} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto x+1$$
$$g: \mathbb{R} \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto \frac{1}{x}$$

$$f(\mathbb{R} \setminus \{-1\}) = \mathbb{R} \setminus \{0\}$$



$$g \circ f: \mathbb{R} \setminus \{-1\} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$x \mapsto g(f(x)) = g(x+1) = \frac{1}{x+1}$$

## FUNZIONE INVERSA

Def: Sia  $f: X \rightarrow Y$  una funzione biettiva. Allora  $\forall y \in Y \exists! x \in X$  t.c.  $f(x) = y$ . Si definisce FUNZIONE INVERSA di  $f$  la funzione.

$$f^{-1}: \begin{array}{c} Y \longrightarrow X \\ y \longmapsto \text{unica } x \text{ t.c. } f(x) = y. \end{array}$$

### ESEMPIO

$$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$x \longmapsto 2x + 1$$

$$2x + 1 = y \Leftrightarrow 2x = y - 1 \Leftrightarrow x = \frac{y-1}{2}$$

quindi  $f$  è biettiva e

$$f^{-1}: \begin{array}{c} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ y \longmapsto \frac{y-1}{2} \end{array}$$

### ESEMPIO

$$f: \begin{array}{c} \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \\ x \longmapsto x^2 \end{array}$$

non è biettiva quindi non si può definire  $f^{-1}$ .

Ma

$$f: \begin{array}{c} [0, +\infty) \longrightarrow [0, +\infty) \\ x \longmapsto x^2 \end{array}$$

è biettiva

Se  $x, y \in [0, +\infty)$ , allora

$$x^2 = y \Leftrightarrow x \neq -\sqrt{y} \vee x = \sqrt{y} \Leftrightarrow x = \sqrt{y}$$

Quindi

$$f: \begin{array}{c} [0, +\infty) \longrightarrow [0, +\infty) \\ x \longmapsto \sqrt{x} \end{array}$$

Oss Se  $f: X \rightarrow Y$  è biettiva e  $f^{-1}: Y \rightarrow X$  è la sua inversa, allora:

- 1)  $f^{-1}(f(x)) = x \quad \forall x \in X$
- 2)  $f(f^{-1}(y)) = y \quad \forall y \in Y$

TEOREMA (TEOREMA DI INVERTIBILITÀ DELLE FUNZIONI STRETTAMENTE MONOTONE)

Se  $f: X \rightarrow Y$ ,  $X, Y \subseteq \mathbb{R}$  è strettamente monotone allora  $f: X \rightarrow f(X)$  è biettiva e  $f^{-1}: f(X) \rightarrow X$  è strettamente monotone (dello stesso tipo di  $f$ )

Oss Il grafico di  $f^{-1}$  si ottiene riflettendo il grafico di  $f$  rispetto alla bisettrice del primo e terzo quadrante

