

11/09/2025

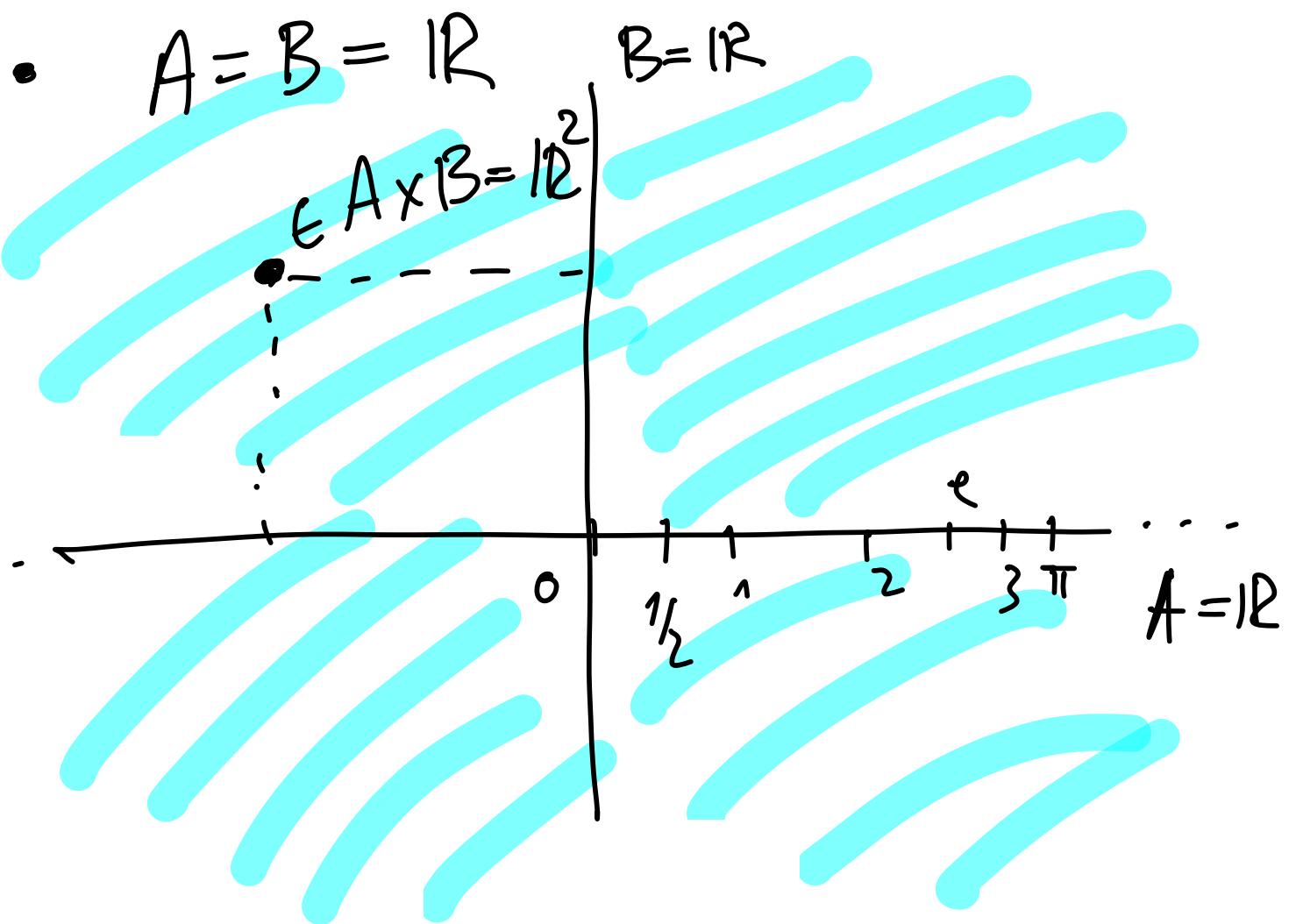
Esempio : $A = \{1, 2, 3, 4\}$

$B = \{\text{prim.}, \text{est.}, \text{aut.}, \text{inv.}\}$

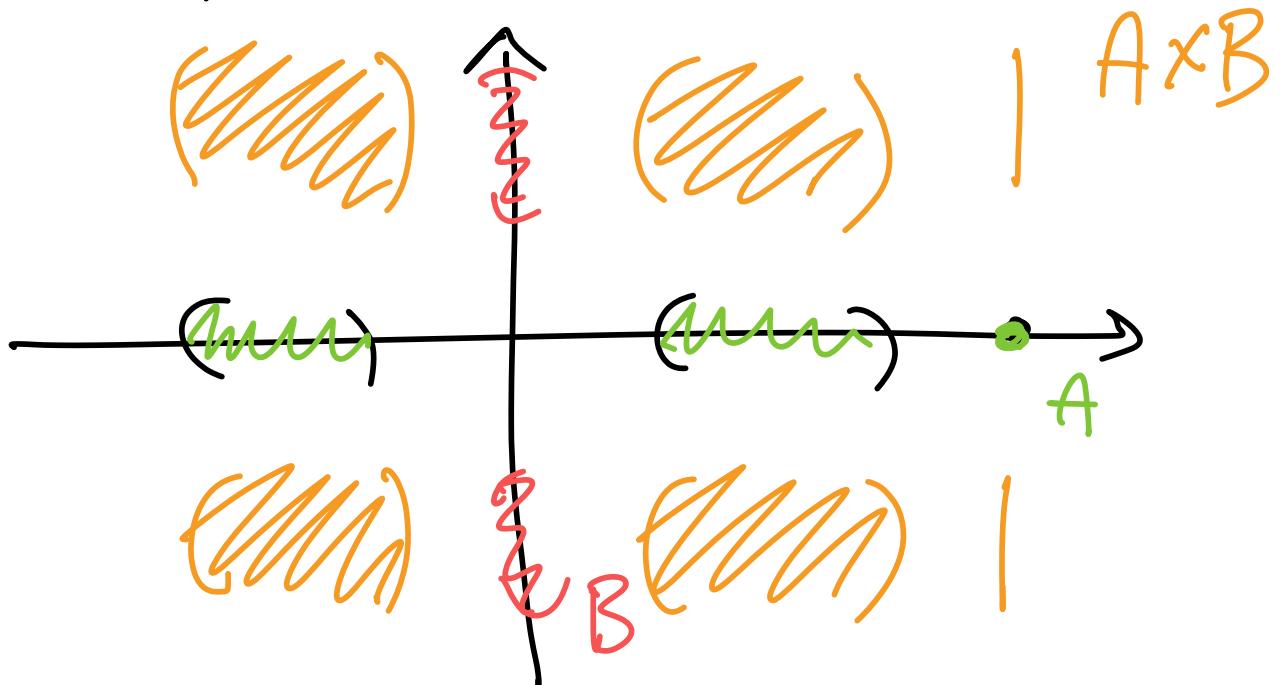
inv.	*	*	*	*
aut.	*	*	*	*
est.	*	*	*	*
prim.	*	*	*	*
	1	2	3	4

• $A = B = \mathbb{Z}_B$

.	4
.	3
.	2
.	1	0
-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2
-	-	-	-	-	0	1	2
-3	-2	-1	0	1	2	3	4
							A
-1	0						
-2	0		
-3	0	.					



Verif' core che $(A \times B)^c = (A^c \times Y) \cup (X \times B^c)$
 $A \subseteq X, B \subseteq Y$



Dimostriamo che $(A \times B)^c \subseteq (A^c \times Y) \cup (X \times B^c)$

Sia $x \in (A \times B)^c$ dovo si mostri che $x \in (A^c \times Y) \cup (X \times B^c)$ cioè
 $x \in A^c \times Y \vee x \in X \times B^c$

Cosa vuol dire che $x \in (A \times B)^c$?

Vuol dire che $x = (c, d) \in X \times Y$
ma $x \notin A \times B$

Ma $A \times B = \{(a, b) \in X \times Y \mid a \in A \wedge b \in B\}$

Quindi se $x \notin A \times B$ vuol dire
che $c \notin A \vee d \notin B$

Allora $(c, d) \in (A^c \times Y)$ oppure
 $(c, d) \in (X \times B^c)$

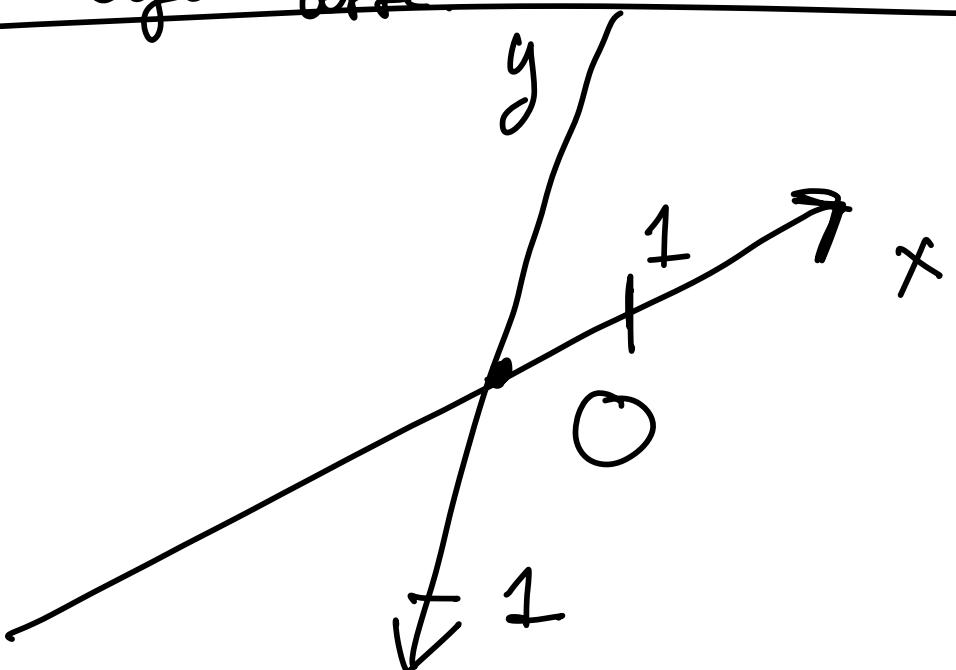
Fare l'altra inclusione per cose.

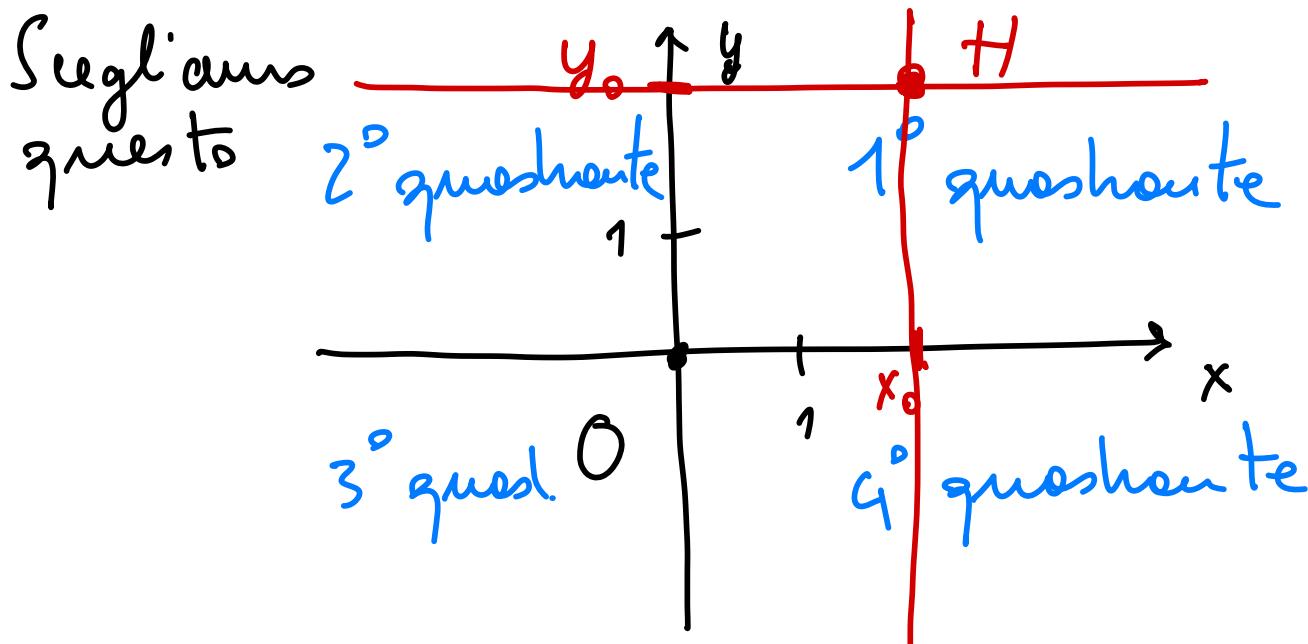
Geometria del piano

consideriamo, nel piano Euclideo, un sistema di riferimento cartesiano.

Oxy stato che

- O un punto qualsiasi detto ORIGINE
- due rette (perpendicolari) incidenti in O dette asse delle ASCISSE e asse delle ORDINATE, indicate con x e y
- un verso di percorrenza per ogni asse
- un'unità di misura (spesso le stesse) per ogni asse

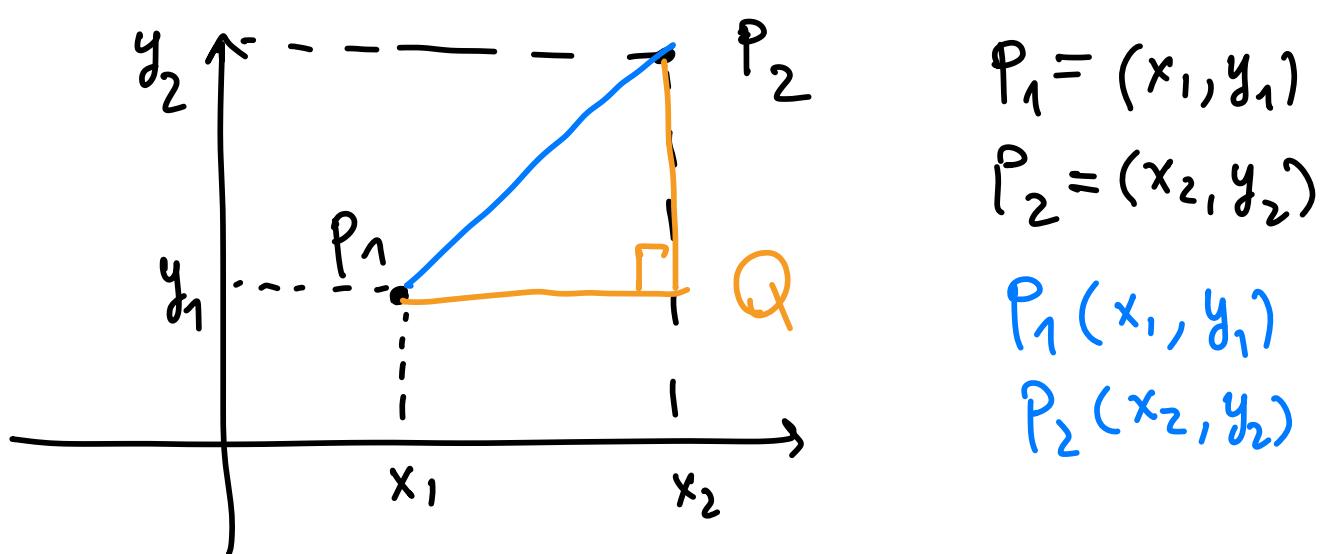




Fissata una coppia d' numeri reali $(x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2$, associamo il punto H ottenuto intersecando le rette parallele ad y passante per x_0 sull'asse x e le rette parallele ad x passante per y_0 sull'asse y .

Ogni punto punto, usando la costruzione inversa, può essere identificato da una coppia d' numeri reali.

Dati due punti P_1 e P_2 , come calcolo la distanza fra di essi?



La distanza fra P_1 e P_2 è poi
 alla lunghezza del segmento che
 li congiunge. Consideriamo il punto
 Q ottenuto intersezione la retta
 passante per $(0, y_1)$ e P_1 e la
 retta passante per P_2 e $(x_2, 0)$.
 Allora $P_1 P_2 Q$ è un triangolo rettangolare.
 Dunque la DISTANZA fra P_1 e P_2 ,
 indicata con $d(P_1, P_2)$ parso
 calcolare mediante il teorema di
 Pitagora.

$$d(P_1, P_2) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

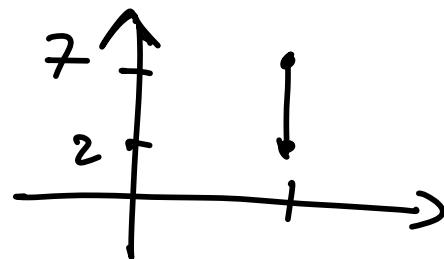
Esempio : $P_1 = (1, 4)$
 $P_2 = (-2, 3)$

$$d(P_1, P_2) = \sqrt{(-2-1)^2 + (3-4)^2}$$

$$= \sqrt{9+1} = \sqrt{10}$$

$$Q_1 = (3, 2)$$

$$Q_2 = (3, 7)$$



$$d(Q_1, Q_2) = \sqrt{(3-3)^2 + (7-2)^2} = 5$$

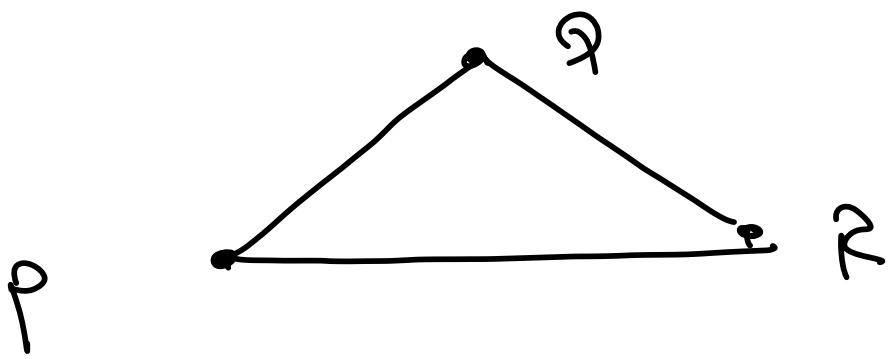
Vediamo le seguenti proprietà:

① $\forall P, Q \quad d(P, Q) \geq 0$ insieme
 $d(P, Q) = 0 \iff P = Q$

② $\forall P, Q \quad d(P, Q) = d(Q, P)$

③ $\forall P, Q, R$ DISUGUAGLIANZA
TRIANGOLARE

$$d(P, R) \leq d(P, Q) + d(Q, R)$$



Punto medio o bicentro

P Q
 . .

Se $P = (x_1, y_1)$ e $Q = (x_2, y_2)$, allora
 il punto medio fra P e Q è
 dato da $M = \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$.

$$d(P, M) = \sqrt{\left(\frac{x_1 + x_2}{2} - x_1 \right)^2 + \left(\frac{y_1 + y_2}{2} - y_1 \right)^2}$$

$$= \sqrt{\left(\frac{x_2 - x_1}{2} \right)^2 + \left(\frac{y_2 - y_1}{2} \right)^2}$$

$$d(Q, M) = \sqrt{\left(\frac{x_1 + x_2}{2} - x_2 \right)^2 + \left(\frac{y_1 + y_2}{2} - y_2 \right)^2}$$

$$= \sqrt{\left(\frac{x_1 - x_2}{2} \right)^2 + \left(\frac{y_1 - y_2}{2} \right)^2}$$

$$= d(P, M)$$

Se ho $P_1 = (x_1, y_1), P_2 = (x_2, y_2), \dots, P_N = (x_N, y_N)$

chiamiamo BARICENTRO dei punti P_1, \dots, P_N ,

il punto $B = \left(\frac{x_1 + x_2 + \dots + x_N}{N}, \frac{y_1 + y_2 + \dots + y_N}{N} \right)$

Esempio: $P_1 = (-3, 2), P_2 = (1, 3)$

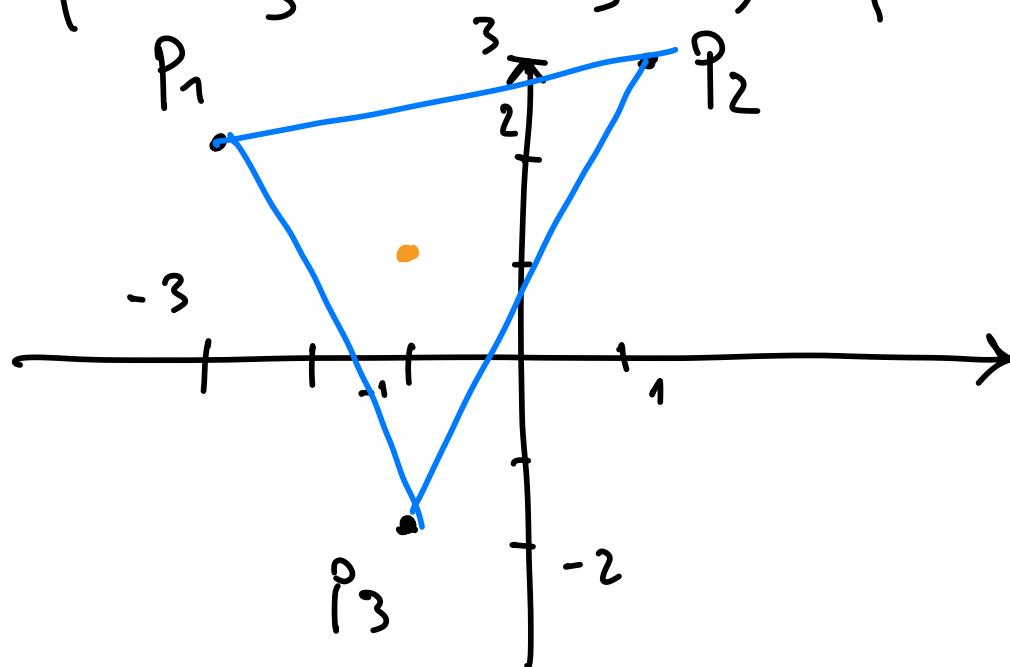
$$P_3 = (-1, -2)$$

Punto medio M_{13} fra P_1 e P_3

$$M_{13} = \left(\frac{-1 - 3}{2}, \frac{-2 + 2}{2} \right) = (-2, 0)$$

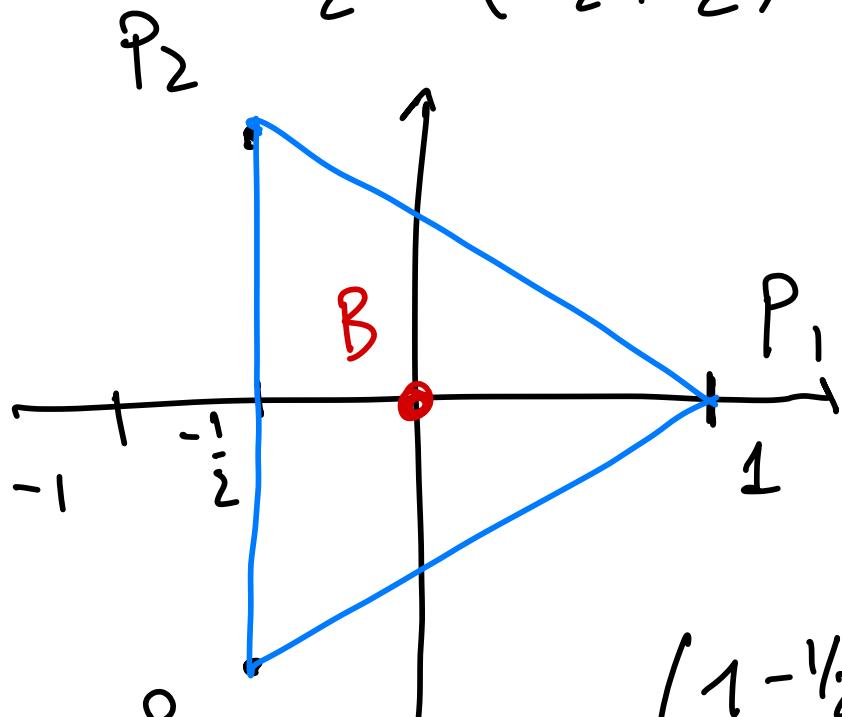
Baricentro B fra P_1, P_2, P_3

$$B = \left(\frac{-3 + 1 - 1}{3}, \frac{2 + 3 - 2}{3} \right) = (-1, 1)$$



Esempio: $P_1 = (1, 0)$

$$P_2 = \left(-\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\right) \quad P_3 = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}\right)$$



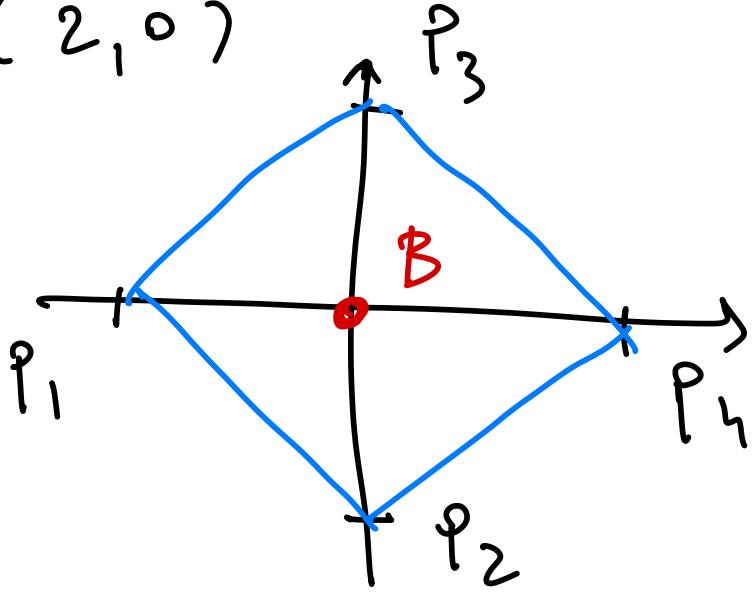
$$B = \left(\frac{1 - \frac{1}{2} - \frac{1}{2}}{3}, \frac{\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}}{3} \right)$$

$$= (0, 0)$$

Esempio:

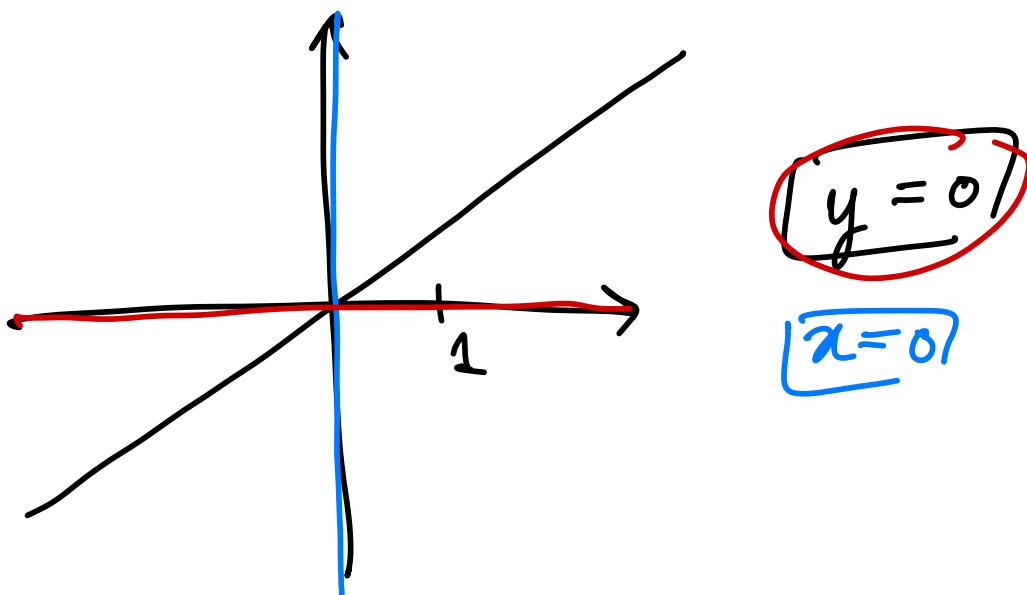
$$P_1 = (-2, 0), P_2 (0, -2), P_3 (0, 2)$$

$$P_4 (2, 0)$$



$$B = \left(\frac{-2+0+0+2}{4}, \frac{0-2+2+2}{4} \right) = 0$$

Equazioni Cartesiane e parametriche
di una retta.



$$\boxed{\begin{array}{l} y=0 \\ x=0 \end{array}}$$

Una retta che passa per l'origine può essere descritta mediante un'equazione del tipo

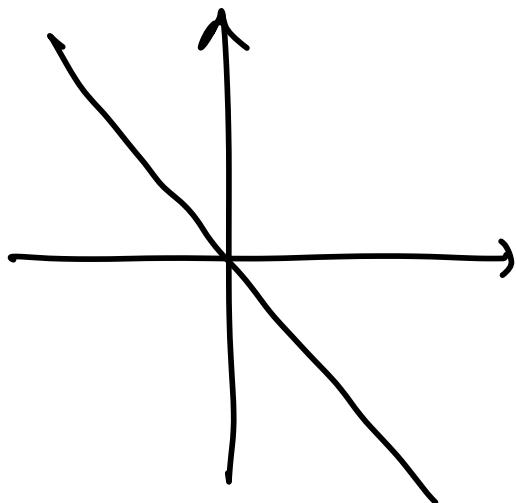
$$ax + by = 0 \quad \text{con } a \neq b$$

NON entrambi nulli

$$\boxed{x^2 = 0}$$

Descrive l'asse delle ascisse

$$x + y = 0 \iff y = -x$$



$$(x+y)^2 = 0$$

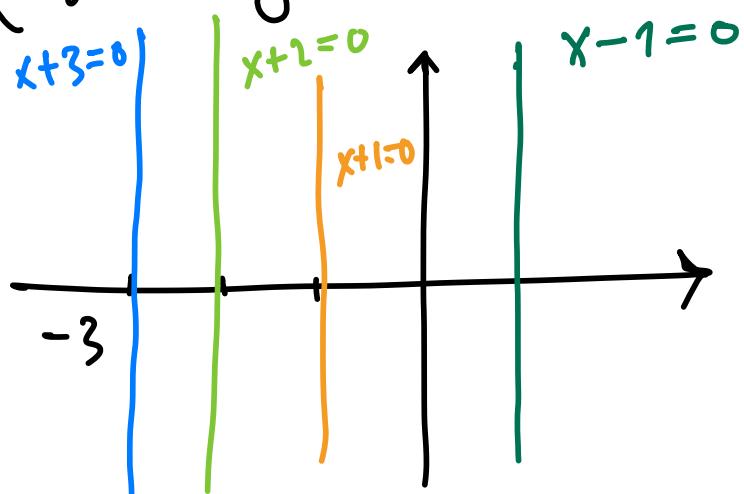
$$x^2 + 2xy + y^2 = 0$$

In generale una retta nel piano può essere descritta da un'equazione del tipo

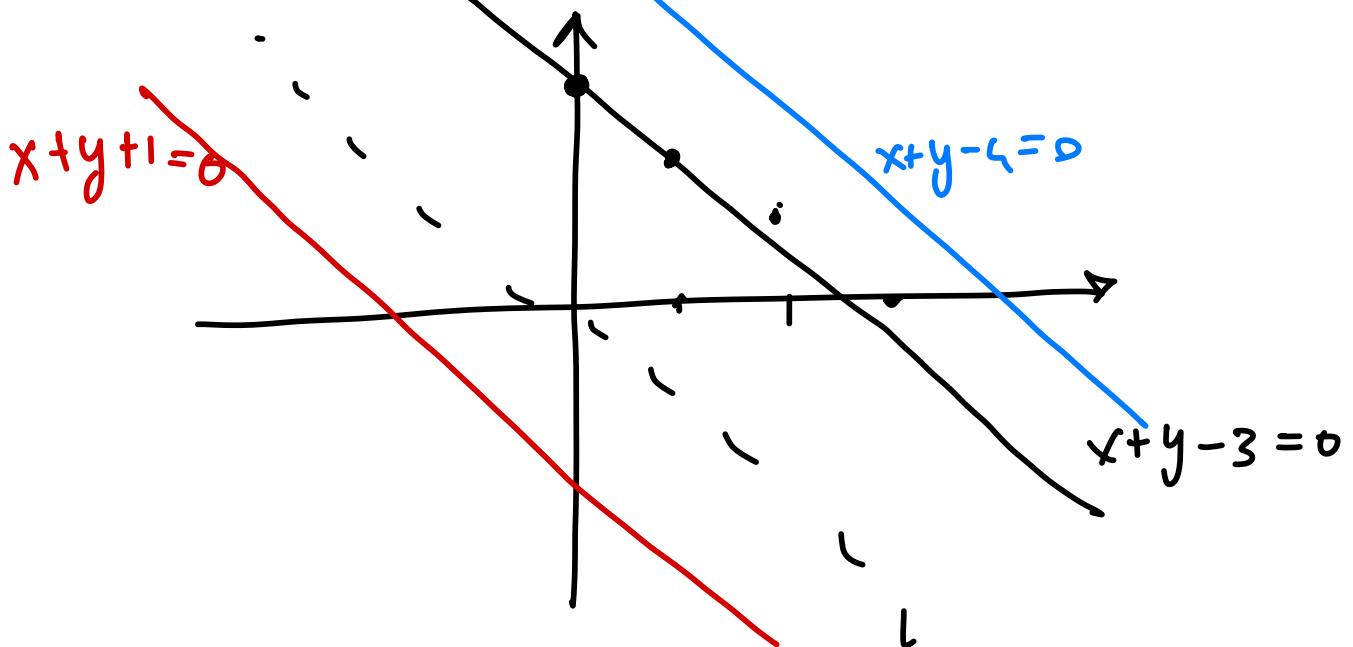
$ax + by + c = 0$ con a e b NON entrambi nulli.

Esempio: $x + 3 = 0 \iff \boxed{x = -3}$

(su y NON ha soluzioni)



$$x + y - 3 = 0 \Leftrightarrow y = -x + 3$$



S'ha $ax + by + c = 0$ un'equazione qualsiasi di una retta. Se $b \neq 0$ posso scrivere equivalentemente

$$y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$$

$$m = -\frac{a}{b}$$

$$q = -\frac{c}{b}$$

$y = mx + q$

l' dice equazione parametrica di una retta

m si dice COEFFICIENTE ANGOLARE
q è l'ordinata della retta
per $x=0$

INTERCETTA

[Parentesi: sarebbe più preciso
dire che LE equazioni param.
di una retta sono di questa
forma:

$$\begin{cases} x = \alpha t + x_0 \\ y = \beta t + y_0 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$