

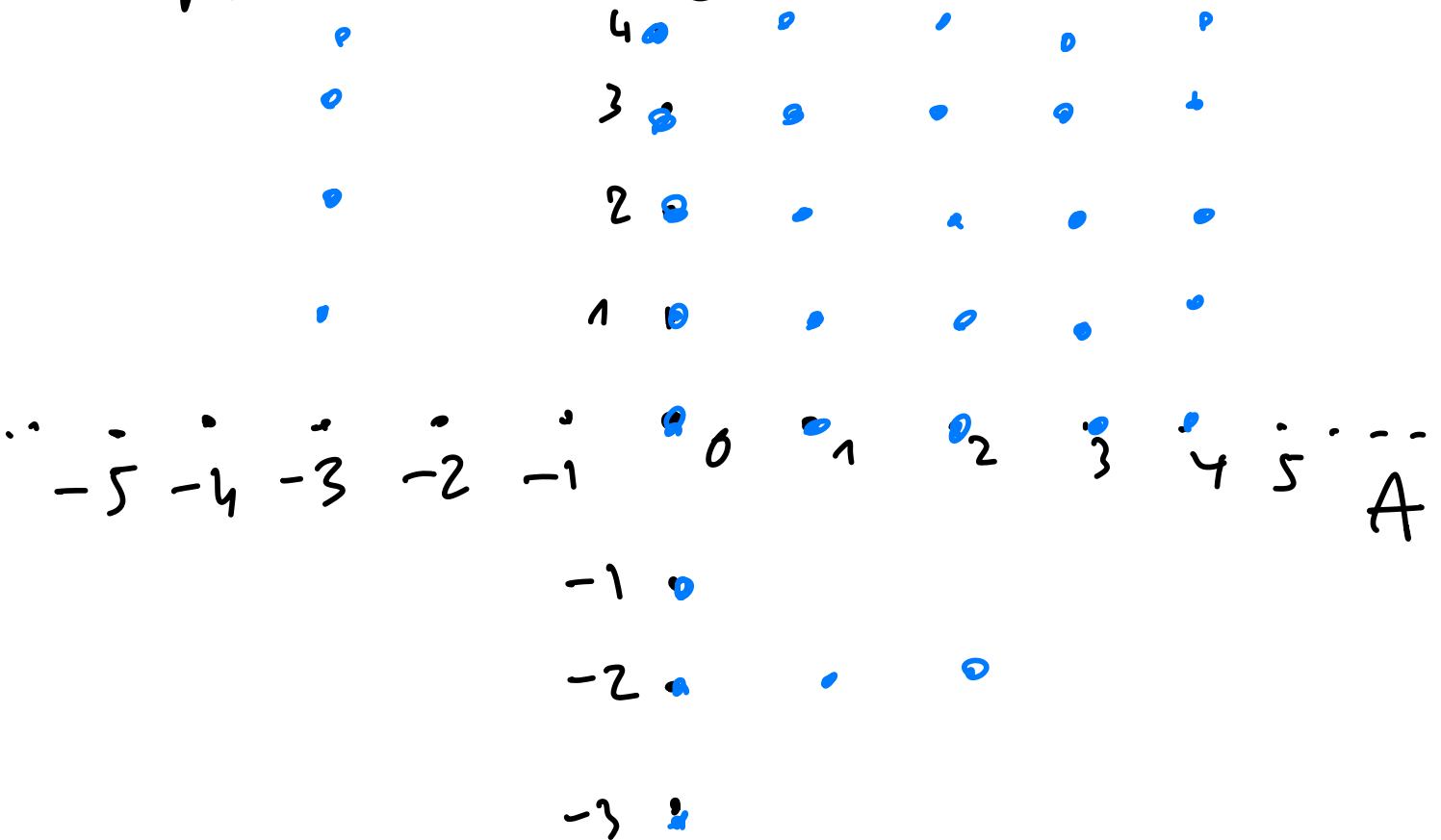
11/09/2025

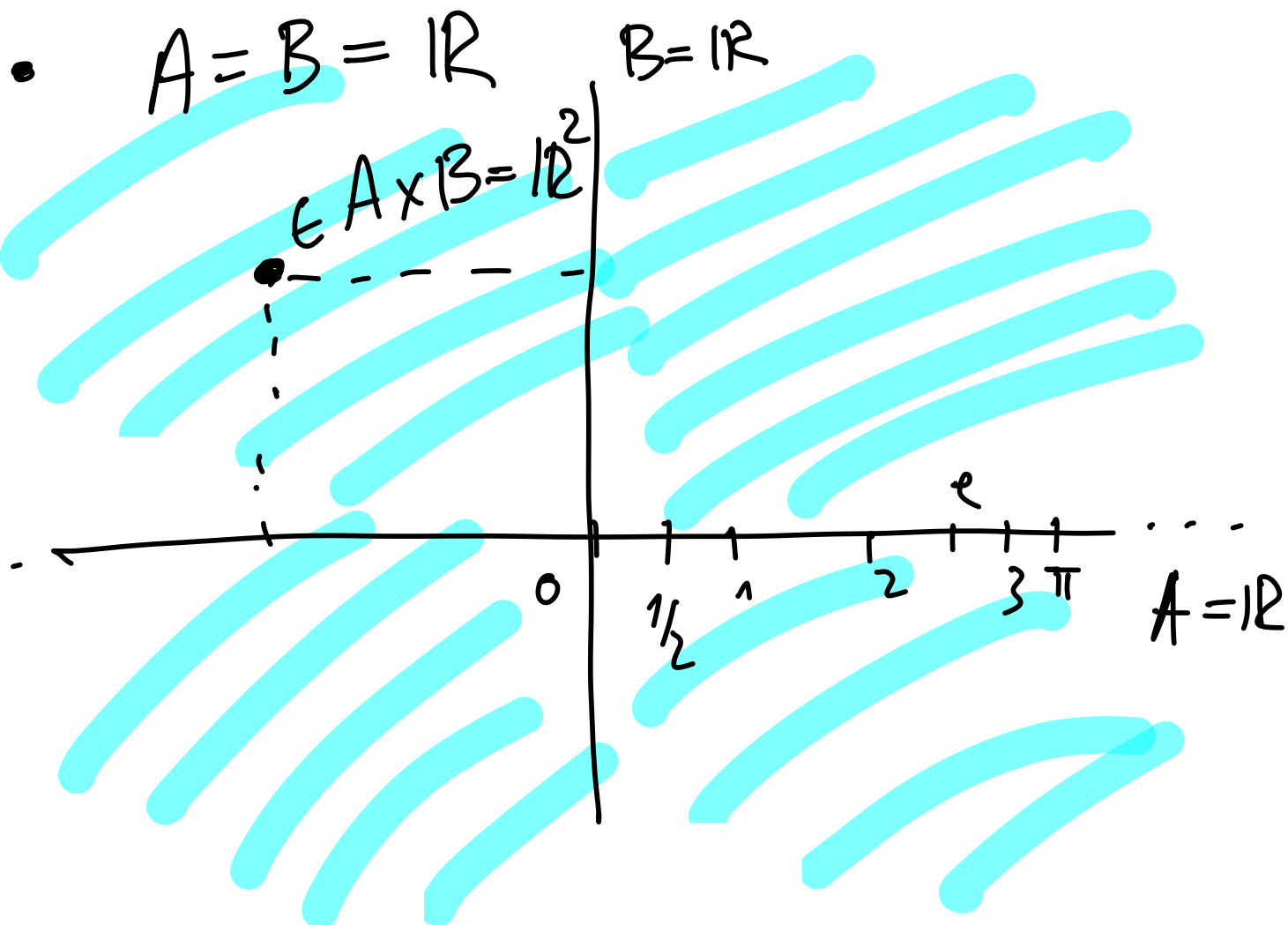
Esempio: $A = \{1, 2, 3, 4\}$

$B = \{\text{prim.}, \text{est.}, \text{aut.}, \text{inv.}\}$

inv.	•	•	•	•
aut.	•	•	•	•
est.	•	•	•	•
prim.	•	•	•	•
	1	2	3	4

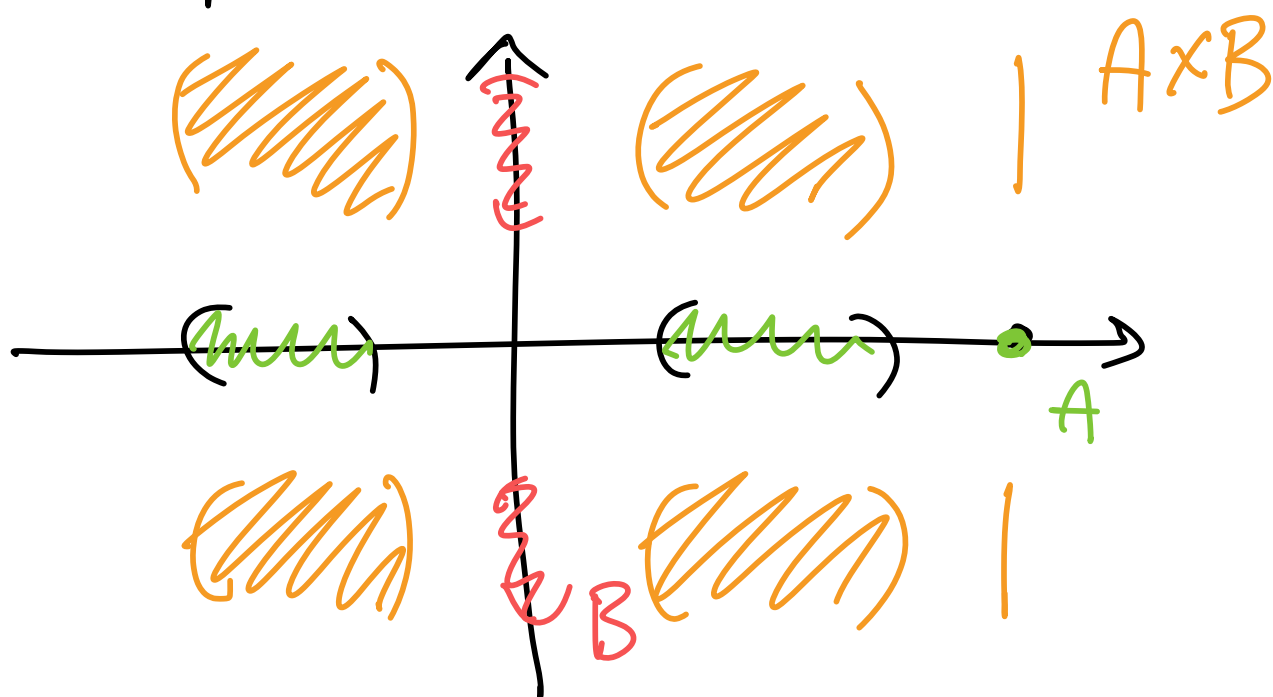
• $A = B = \mathbb{Z}$





Verif'are che $(A \times B)^c = (A^c \times Y) \cup (X \times B^c)$

$A \subseteq X, B \subseteq Y$



Dimostriamo che $(A \times B)^c \subseteq (A^c \times Y) \cup (X \times B^c)$

Sia $x \in (A \times B)^c$ devo dimostrare
che $x \in (A^c \times Y) \cup (X \times B^c)$ cioè
 $x \in A^c \times Y \vee x \in X \times B^c$

Cosa vuol dire che $x \in (A \times B)^c$?

Vuol dire che $x = (c, d) \in X \times Y$
ma $x \notin A \times B$

Ma $A \times B = \{(a, b) \in X \times Y \mid a \in A \wedge b \in B\}$

Quindi se $x \notin A \times B$ vuol dire
che $c \notin A \vee d \notin B$

Allora $(c, d) \in (A^c \times Y)$ oppure
 $(c, d) \in (X \times B^c)$

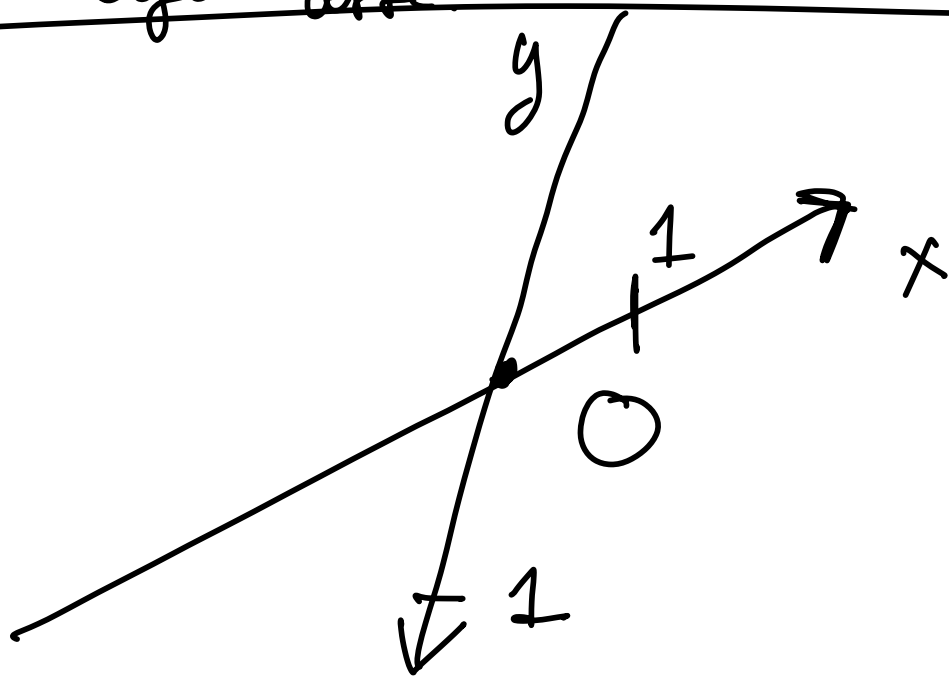
Fare l'altra inclusione per caso.

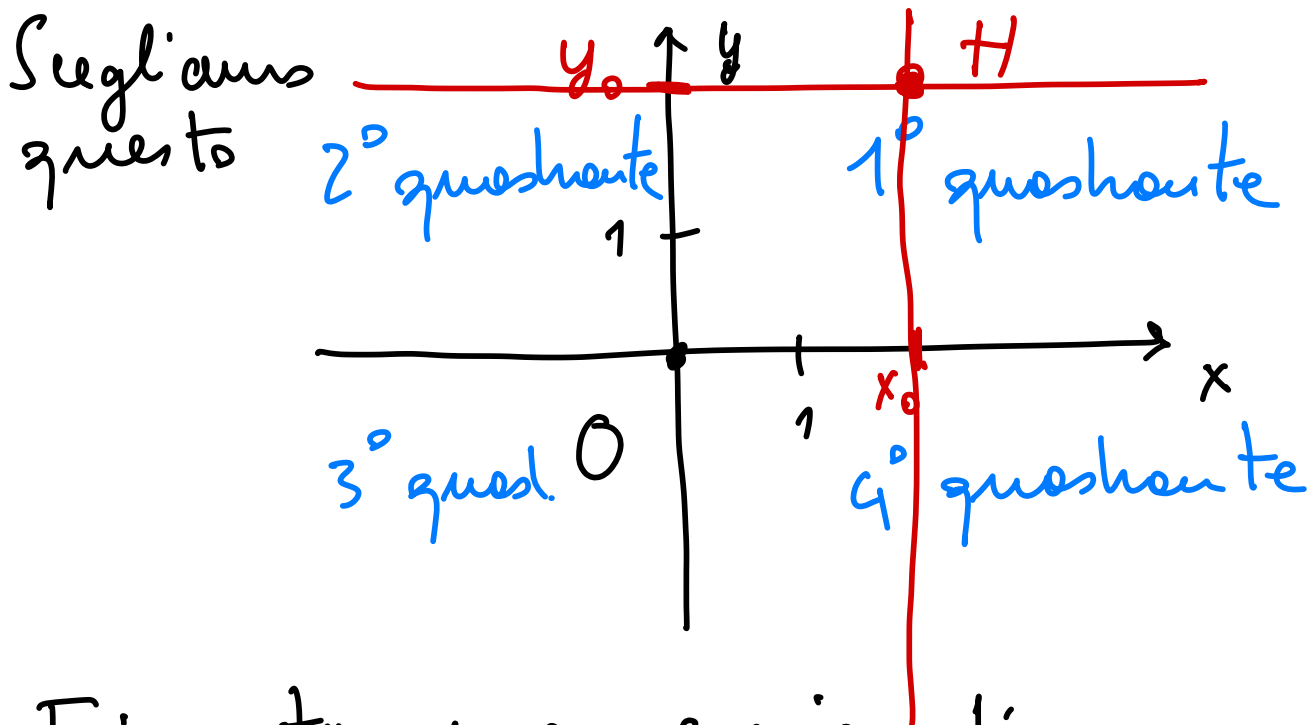
Geometria del piano

Consideriamo, nel piano Euclideo,
un sistema di riferimento Cartesiano

Oxy dato da

- O un punto qualsiasi detto ORIGINE
- due rette (perpendicolari) incidenti in O dette asse delle ASCISSE e asse delle ORDINATE, indicate con x e y
- un verso di percorrenza per ogni asse
- un'unità di misura (spesso la stessa) per ogni asse

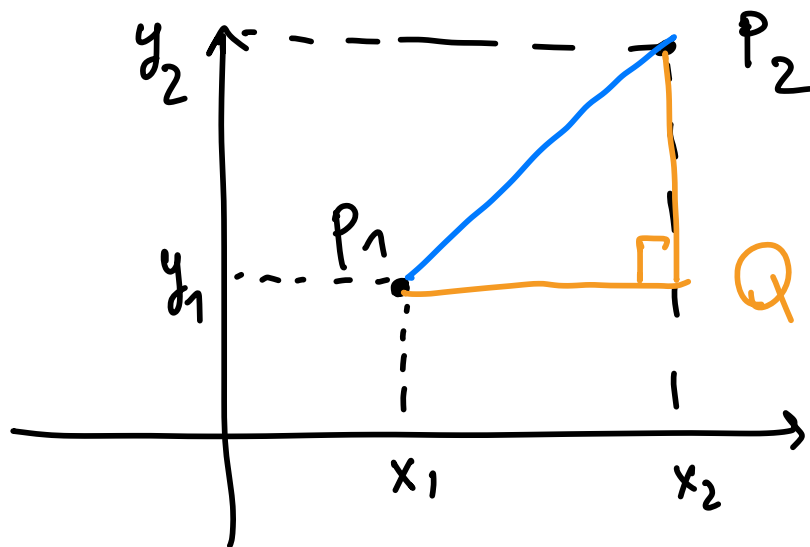




Fissata una coppia di numeri reali $(x_0, y_0) \in \mathbb{R}^2$, associamo il punto H ottenuto intersecando la retta parallela ad y passante per x_0 sull'asse x e la retta parallela ad x passante per y_0 sull'asse y .

Ogni punto punto, usando la costruzione inversa, può essere identificato da una coppia di numeri reali.

Dati due punti P_1 e P_2 , come calcolò la distanza fra di essi?



$$P_1 = (x_1, y_1)$$

$$P_2 = (x_2, y_2)$$

$$P_1(x_1, y_1)$$

$$P_2(x_2, y_2)$$

La distanza fra P_1 e P_2 è pari alla lunghezza del segmento che li congiunge. Consideriamo il punto Q ottenuto intersecando la retta passante per $(0, y_1)$ e P_1 e la retta passante per P_2 e $(x_2, 0)$. Allora $P_1 P_2 Q$ è un triangolo rettangolo. Quindi la DISTANZA fra P_1 e P_2 , indicata con $d(P_1, P_2)$ può essere calcolata mediante il teorema di Pitagora.

$$d(P_1, P_2) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

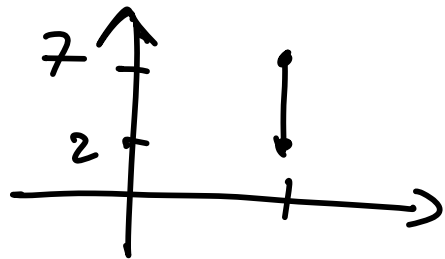
Esempio : $P_1 = (1, 4)$
 $P_2 = (-2, 3)$

$$d(P_1, P_2) = \sqrt{(-2-1)^2 + (3-4)^2}$$

$$= \sqrt{9+1} = \sqrt{10}$$

$$Q_1 = (3, 2)$$

$$Q_2 = (3, 7)$$



$$d(Q_1, Q_2) = \sqrt{(\cancel{3-3})^2 + (7-2)^2} = 5$$

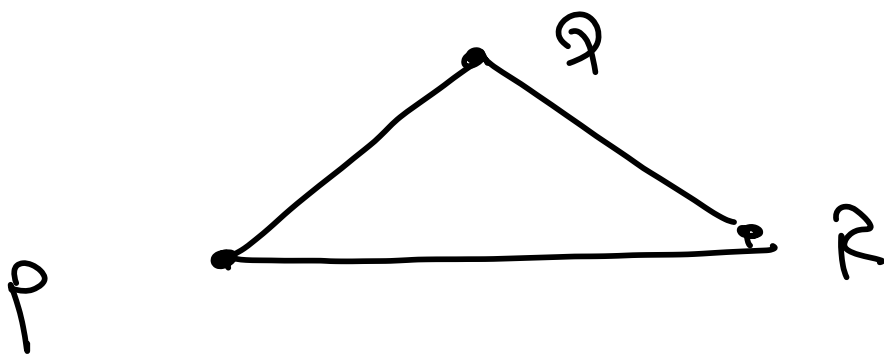
Valgono le seguenti proprietà:

① $\forall P, Q \quad d(P, Q) \geq 0$ inoltre
 $d(P, Q) = 0 \Leftrightarrow P = Q$

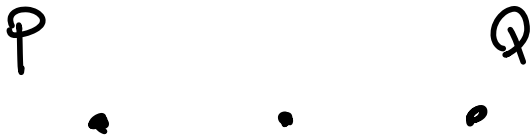
② $\forall P, Q \quad d(P, Q) = d(Q, P)$

③ $\forall P, Q, R$ DISUGUAGLIANZA
TRIANGOLARE

$$d(P, R) \leq d(P, Q) + d(Q, R)$$



Punto medio o baricentro



Se $P = (x_1, y_1)$ e $Q = (x_2, y_2)$, allora il punto medio fra P e Q è dato da $M = \left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$.

$$d(P, M) = \sqrt{\left(\frac{x_1 + x_2}{2} - x_1 \right)^2 + \left(\frac{y_1 + y_2}{2} - y_1 \right)^2}$$

$$= \sqrt{\left(\frac{x_2 - x_1}{2} \right)^2 + \left(\frac{y_2 - y_1}{2} \right)^2}$$

$$d(Q, M) = \sqrt{\left(\frac{x_1 + x_2}{2} - x_2 \right)^2 + \left(\frac{y_1 + y_2}{2} - y_2 \right)^2}$$

$$= \sqrt{\left(\frac{x_1 - x_2}{2} \right)^2 + \left(\frac{y_1 - y_2}{2} \right)^2}$$

$$= d(P, M)$$

Se ho $P_1 = (x_1, y_1), P_2 = (x_2, y_2), \dots, P_N = (x_N, y_N)$

chiamo **BARICENTRO** dei punti P_1, \dots, P_N ,
il punto $B = \left(\frac{x_1 + x_2 + \dots + x_N}{N}, \frac{y_1 + y_2 + \dots + y_N}{N} \right)$

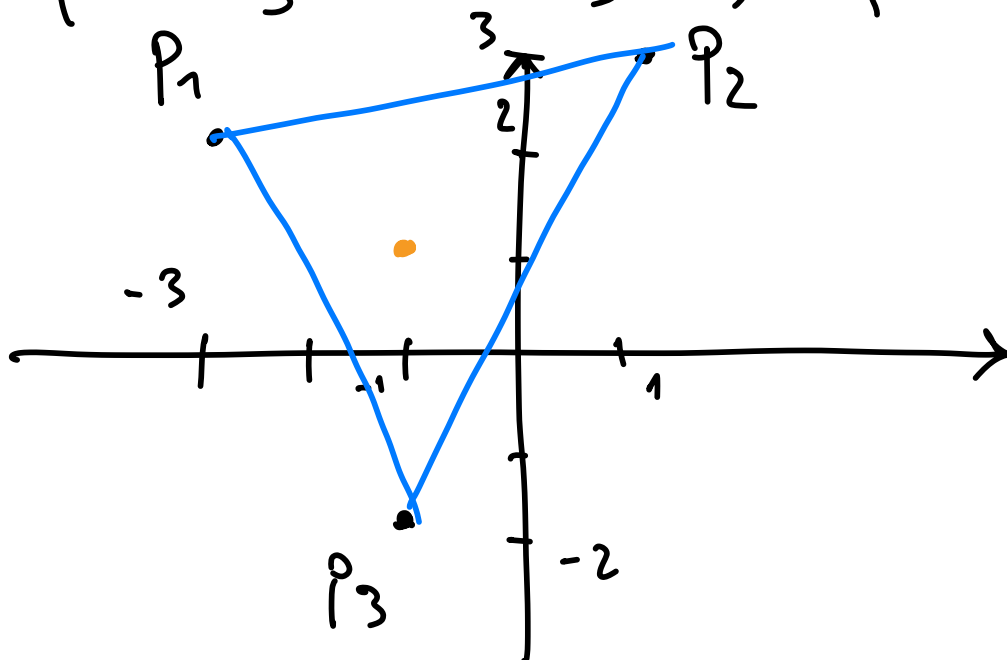
Esempi: $P_1 = (-3, 2), P_2 = (1, 3)$
 $P_3 = (-1, -2)$

Punto medio M_{13} fra P_1 e P_3

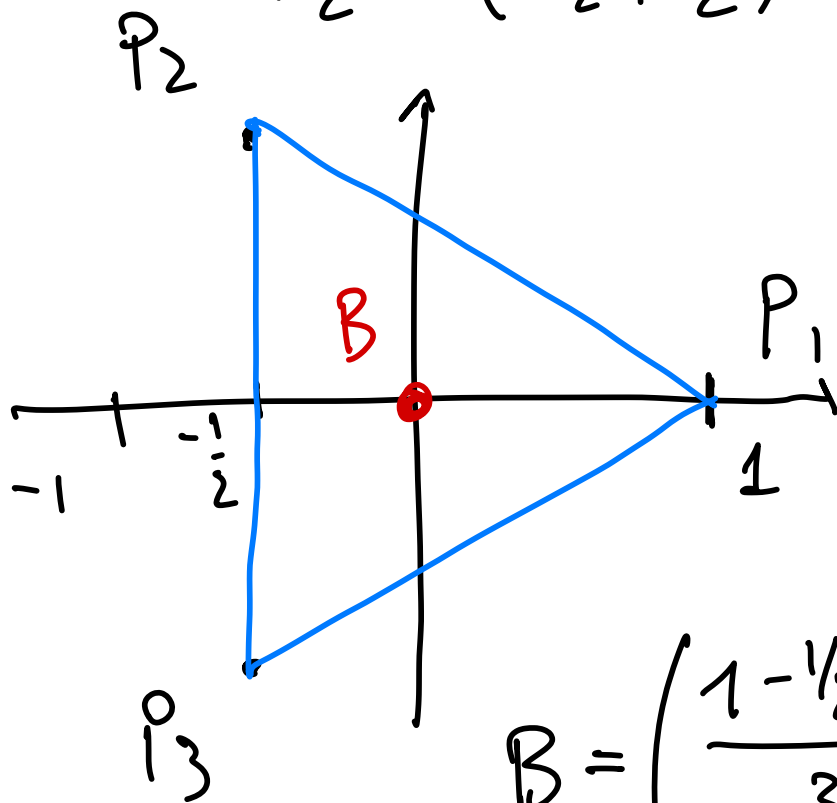
$$M_{13} = \left(\frac{-3 + (-1)}{2}, \frac{2 + (-2)}{2} \right) = (-2, 0)$$

Baricentro B fra P_1, P_2, P_3

$$B = \left(\frac{-3 + 1 + (-1)}{3}, \frac{2 + 3 + (-2)}{3} \right) = (-1, 1)$$



Example: $P_1 = (1, 0)$
 $P_2 = (-\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2})$ $P_3 = (-\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2})$

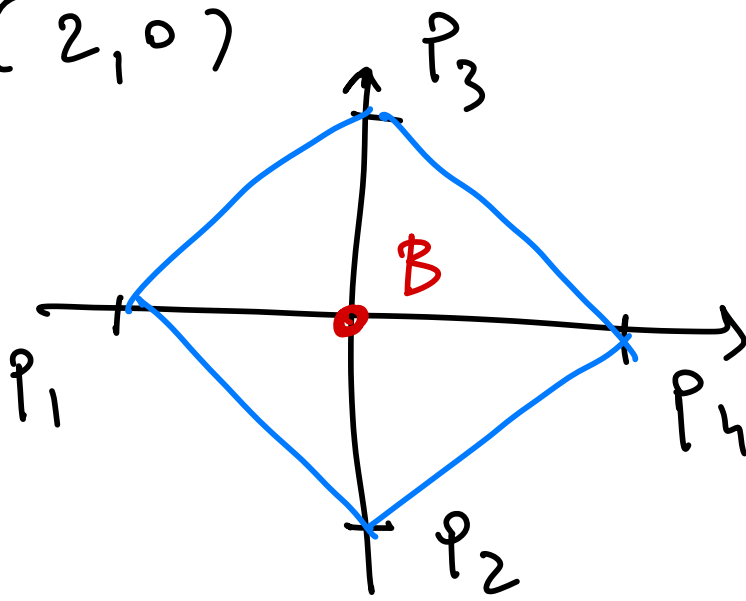


$$B = \left(\frac{1 - \frac{1}{2} - \frac{1}{2}}{3}, \frac{\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}}{3} \right)$$

$$= (0, 0)$$

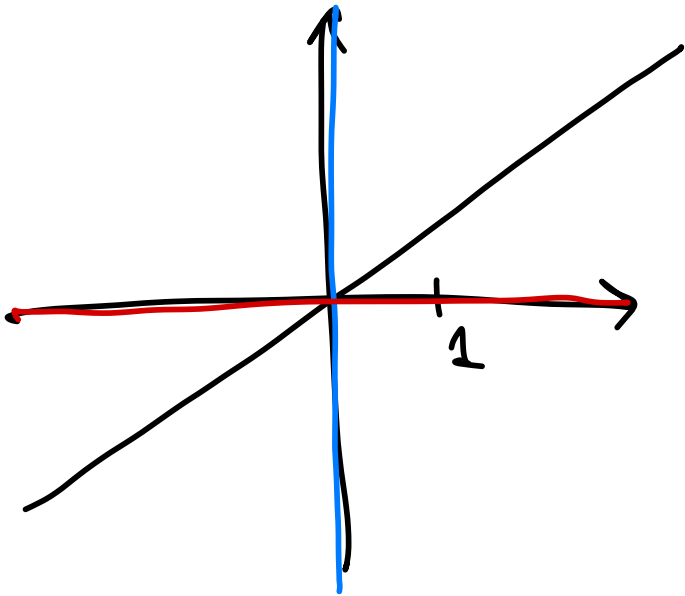
Example:

$P_1 = (-2, 0)$, $P_2 = (0, -2)$, $P_3 = (0, 2)$
 $P_4 = (2, 0)$



$$B = \left(\frac{-2+0+0+2}{4}, \frac{0-2+2+0}{4} \right) = 0$$

Equazioni Cartesiane e parametriche di una retta.



$$y = 0$$

$$x = 0$$

Una retta che passa per 0
si può descrivere mediante
un'equazione del tipo

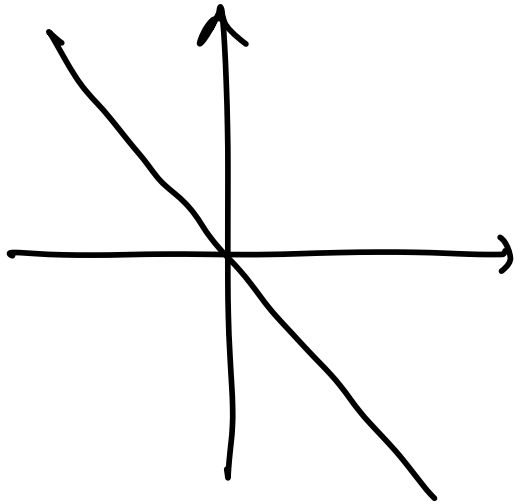
$$ax + by = 0$$

con a e b
NON entrambi
nulli

$$x^2 = 0$$

Descrive l'asse delle
ascisse

$$x + y = 0 \Leftrightarrow y = -x$$



$$(x + y)^2 = 0$$

$$x^2 + 2xy + y^2 = 0$$

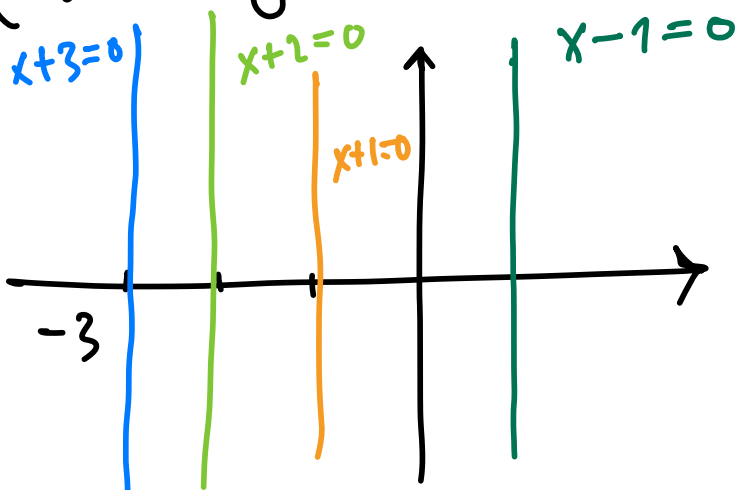
In generale una retta nel piano può essere descritta da un'equazione del tipo

$$ax + by + c = 0$$

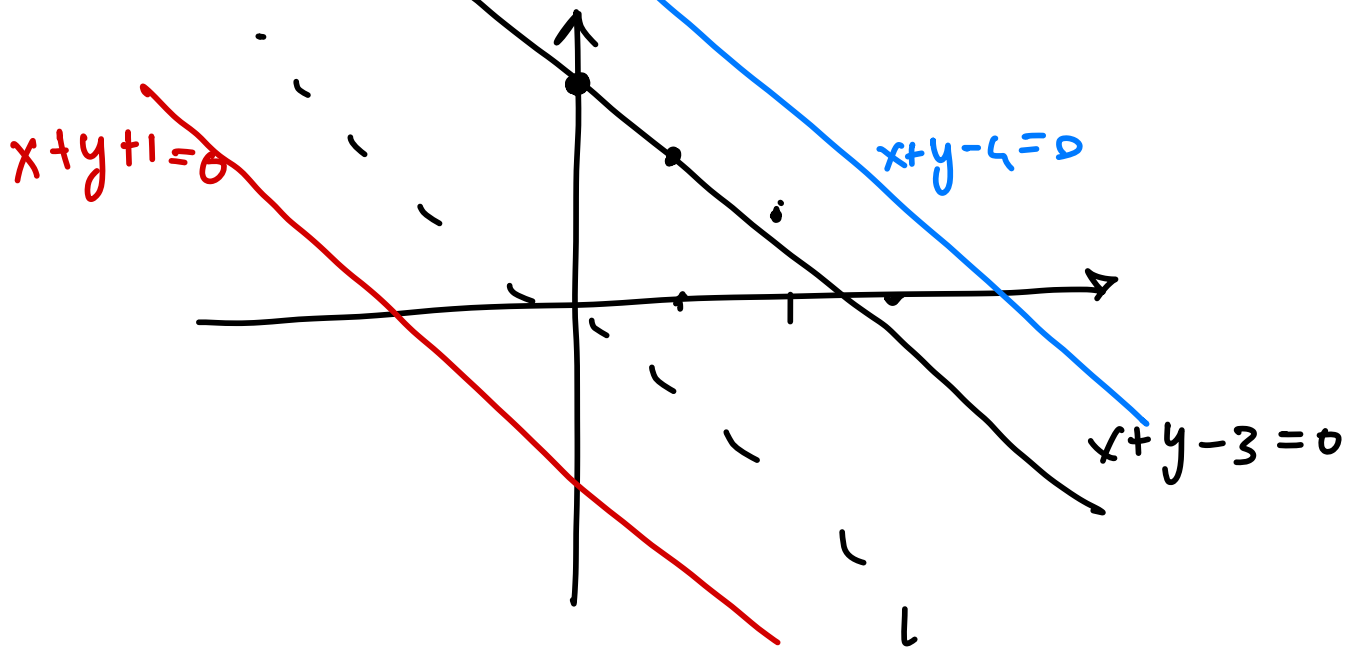
con a e b
NON entrambi
nulli

Esempio: $x + 3 = 0 \Leftrightarrow \boxed{x = -3}$

(Su y NON ho condizioni)



$$x + y - 3 = 0 \Leftrightarrow y = -x + 3$$



Sia $ax + by + c = 0$ un'equazione qualsiasi di una retta. Se $b \neq 0$ posso scrivere equivalentemente

$$y = -\frac{a}{b}x - \frac{c}{b}$$

$$m = -\frac{a}{b}$$

$$q = -\frac{c}{b}$$

$$y = mx + q$$

l' dice equazione parametrica di una retta

m si dice COEFFICIENTE ANGOLARE
q è l'ordinata della retta
per $x=0$

INTERCETTA

Parentesi: sarebbe più preciso
dire che LE equazioni param.
di una retta sono di questa
forma:

$$\begin{cases} x = \alpha t + x_0 \\ y = \beta t + y_0 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$